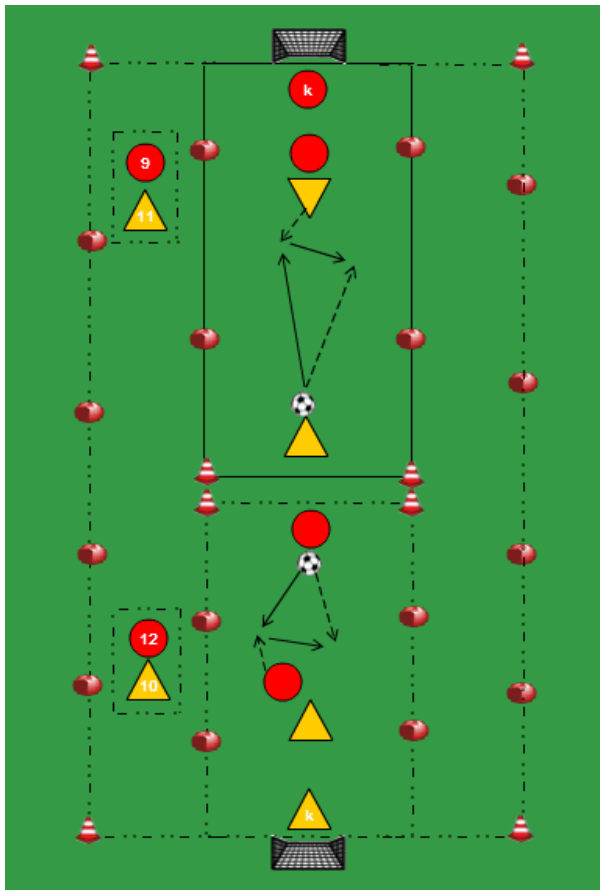




2 TEGEN 1 (+K) GROOT DOEL - LIJN



Organisatie

Regels:

- speler 1 start met de bal en moet de 1e bal spelen naar speler 2 vervolgens 2 tegen 1 uitspelen
- tweetal kan scoren op het doel met keeper
- verdediger + keeper kunnen scoren door de bal over de lijn te dribbelen
- als de bal uit is indribbelen (verdediger) of inpassen (tweetal)
- bij een achterbal / hoekschop / doelpunt opnieuw starten
- organisatie 2 x uitzetten en na 3-4 minuten wisselen

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 10 meter

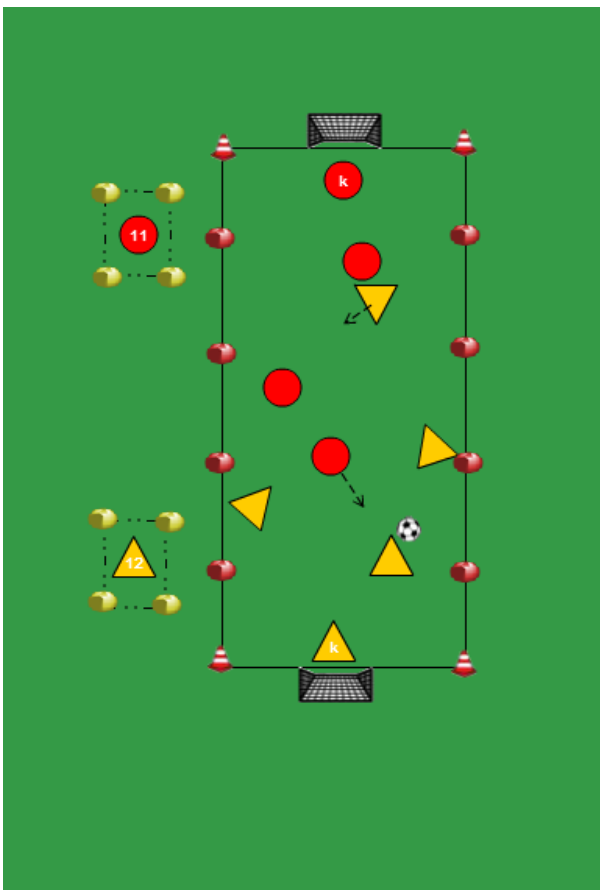
Aantal spelers:

- 10 spelers (organisatie 2x uitzetten)

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 2 doelen (5 bij 2 meter)

4 (+K) TEGEN 4 (+K) LANG SMAL VELD MET GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel met keeper
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een hoekschoot starten bij de eigen keeper

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 45-50 meter
- breedte: 10-12 meter

Aantal spelers:

- 10-12 spelers
- 11-12 spelers (doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot)

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 2 grote doelen
- 14 hoedjes

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- in de opbouw de tegenpartij 'lokken' om de ruimte in de diepte te creëren
- na terugwinnen van de bal zo snel mogelijk de dieptepass spelen

Verdedigen

- direct druk geven op de opbouw van de tegenpartij

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- 'diep' denken
- het kunnen vrijmaken van de bal
- goed positiespel in de kleine ruimte als voorbereiding op de dieptepass
- korte 1-2 combinaties en balovernames
- goede afstemming tussen opbouwers en diepe speler

Verdedigen

- naar bal toe verdedigen
- aanspeellijn naar diepe speler dicht houden

Methodiek

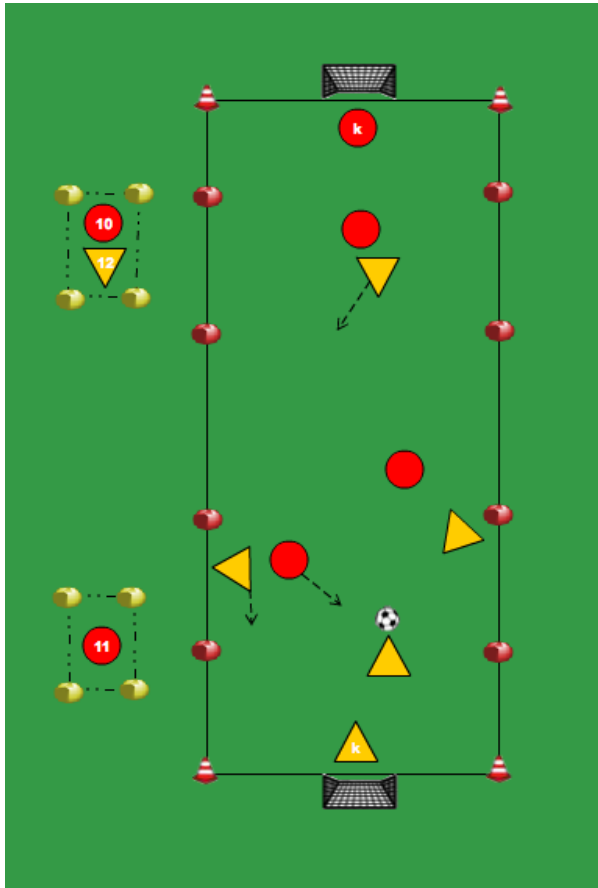
Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld breder maken

4 (+K) TEGEN 3 (+K) LANG SMAL VELD MET GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel met keeper
- als de bal uit is indribbelen of inpassen voor drietal en inpassen voor viertal
- bij een hoekschop / achterbal starten bij de keeper van het viertal
- dubbele score wanneer het drietal de bal veroverd op helft tegenpartij en scoort
- na verloop van tijd wisselen team A en team B van rol

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 45-50 meter
- breedte: 15-18 meter

Aantal spelers:

- 9-12 spelers
- 10, 11 of 12 spelers (doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop)

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 2 grote doelen (5 bij 2 meter)
- 16 hoedjes

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- in de opbouw de tegenpartij 'lokken' om de ruimte in de diepte te creëren
- na terugwinnen van de bal zo snel mogelijk de dieptepass spelen

Verdedigen

- eerst in organisatie komen en van daaruit druk geven op de opbouw van de tegenpartij

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- 'diep' denken
- het kunnen vrijmaken van de bal
- goed positiespel in de kleine ruimte als voorbereiding op de dieptepass
- korte 1-2 combinaties en balovernames
- goede afstemming tussen opbouwers en diepe speler

Verdedigen

- naar bal toe verdedigen
- aanspeellijn naar diepe speler dicht houden

Methodiek

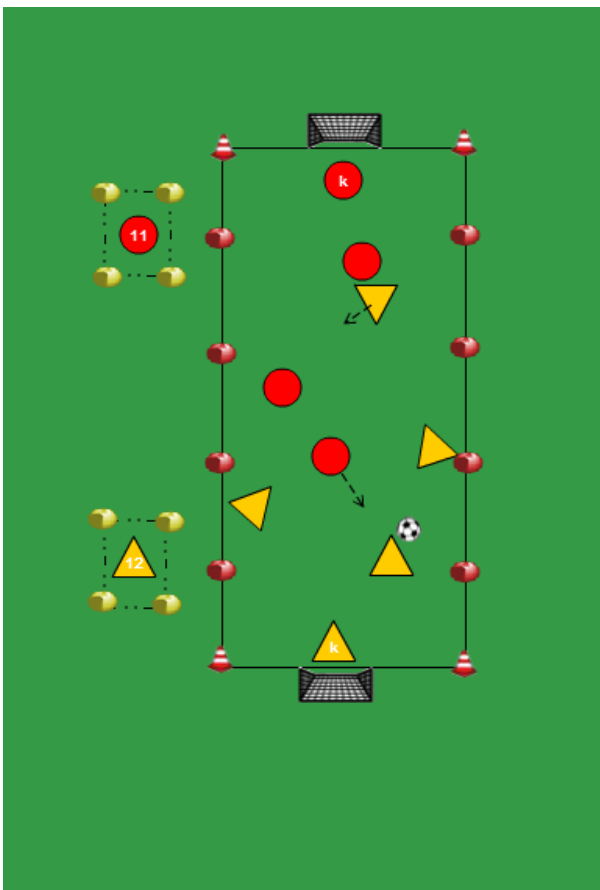
Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld breder maken
- oefenvorm 2.2

4 (+K) TEGEN 4 (+K) LANG SMAL VELD MET GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel met keeper
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een hoekschoot starten bij de eigen keeper

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 45-50 meter
- breedte: 10-12 meter

Aantal spelers:

- 10-12 spelers
- 11-12 spelers (doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot)

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 2 grote doelen
- 14 hoedjes

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- in de opbouw de tegenpartij 'lokken' om de ruimte in de diepte te creëren
- na terugwinnen van de bal zo snel mogelijk de dieptepass spelen

Verdedigen

- direct druk geven op de opbouw van de tegenpartij

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- 'diep' denken
- het kunnen vrijmaken van de bal
- goed positiespel in de kleine ruimte als voorbereiding op de dieptepass
- korte 1-2 combinaties en balovernames
- goede afstemming tussen opbouwers en diepe speler

Verdedigen

- naar bal toe verdedigen
- aanspeellijn naar diepe speler dicht houden

Methodiek

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld breder maken