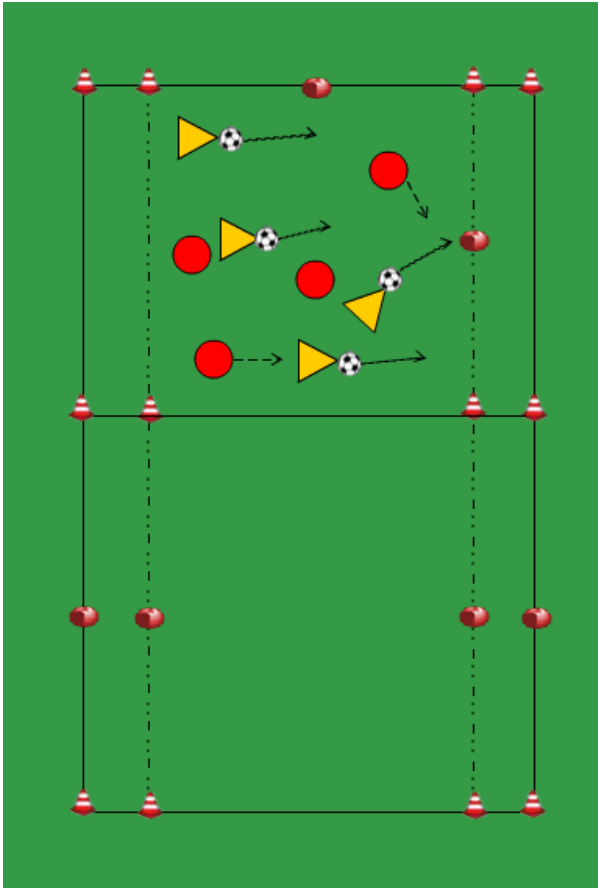




## WEEK 3 - (VERD) VERDEDIGEN VAN 1:1

## AANTEKENINGEN / EVALUATIE

## DRIBBELKAMPIOEN



### Organisatie

Regels:

- helft van de spelers starten met een bal; de andere spelers proberen deze bal te veroveren
- de speler die na 45 seconden de bal heeft krijgt een punt
- de volgende serie starten de spelers die zonder bal zijn gestart
- wanneer de bal buiten de afgebakende ruimte is krijgt de andere speler de bal

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 20 meter

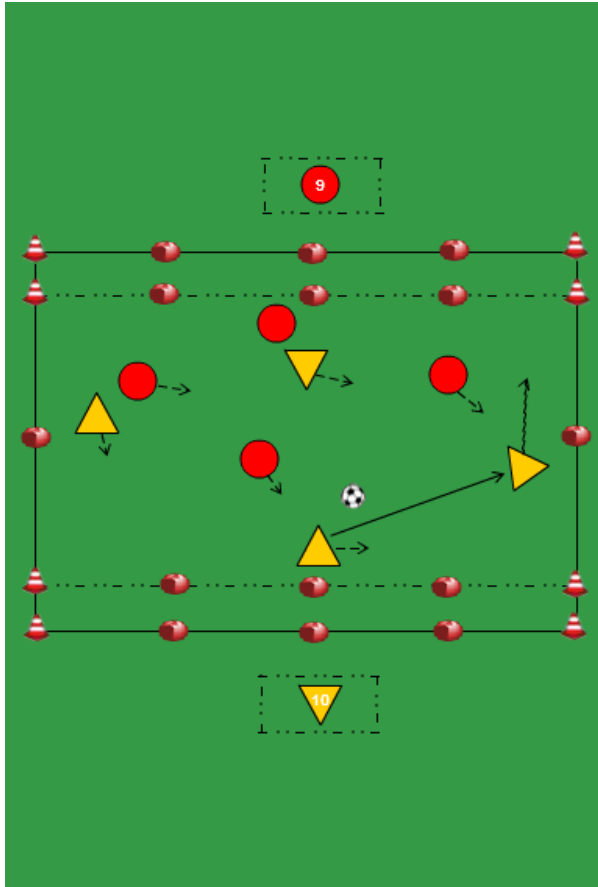
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 17 hoedjes

## 4 TEGEN 4 LIJNVOETBAL



### Organisatie

#### Regels:

- beide teams kunnen scoren door over de doellijn van de tegenpartij te dribbelen en de bal in het vak te controleren (voet op de bal)
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een achterbal of hoekschoep in het midden van de eigen doellijn starten

#### Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (scoorvak is 3-5m)

#### Aantal spelers:

- 8-10 spelers
- 9 of 10 spelers
- (doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep)

#### Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 20 hoedjes

### Inhoud

#### Karakteristiek:

#### Aanvallen

- scoren door over de doellijn te dribbelen
- via positieospel spelers in 1 tegen 1 situaties brengen

#### Verdedigen

- positioneel zeer goed verdedigen
- tegenpartij dwingen tot breedtespel
- bal afpakken

#### Eisen aan het spel:

#### Aanvallen

- balbehandeling in het positieospel
- snel handelen, direct kunnen passen
- overzicht in de situaties voor het verplaatsen van het spel
- kiezen van het moment en de richting van de passeeractie
- afsnijden van de pas van de tegenstander en het afschermen van de bal

#### Verdedigen

- bal blijven zien
- zonder overtredingen het scoren van de tegenstander beletten
- overzicht houden, meer zien dan directe tegenstander (rugdekking)
- samenwerken (kleine ruimte maken) om de tegenpartij op te houden

### Methodiek

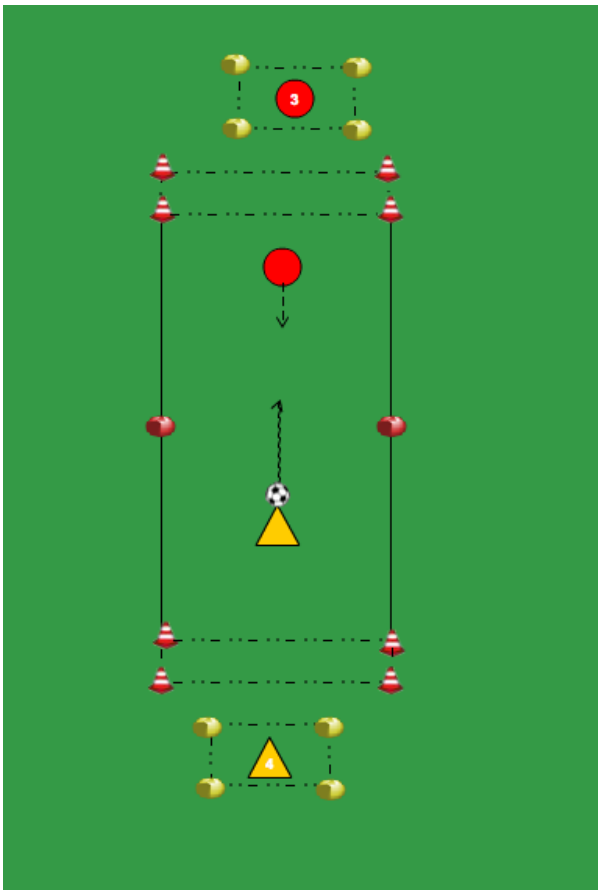
Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken
- deel van de lijn waarover gedribbeld kan worden kleiner maken (afzetten met extra pionnen)

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld langer maken

## 1 TEGEN 1 LIJNVOETBAL



### Organisatie

#### Regels:

- beide teams kunnen scoren door over de doellijn van de tegenpartij te dribbelen en de bal in het vak te controleren (voet op de bal)
- als de bal uit is indribbelen
- bij een achterbal of hoekschop in het midden van de eigen doellijn starten

#### Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 10 meter (scoorvak 3-5m)

#### Aantal spelers:

- 2-4 spelers
  - 3 of 4 spelers
- (doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop)

#### Materiaal:

- 8 ballen
- 8 pionnen
- 4 hesjes (2 om 2)
- 10 hoedjes

### Inhoud

#### Karakteristiek:

#### Aanvallen

- scoren door over de doellijn te dribbelen

#### Verdedigen

- positioneel zeer goed verdedigen
- tegenstander dwingen naar een zijkant / tot het maken van fouten
- bal afpakken

#### Eisen aan het spel:

#### Aanvallen

- overzicht in de situaties en het kiezen van het juiste moment
- en de richting van de passeeractie, het afsnijden van de pas van de tegenstander en het afschermen van de bal

#### Verdedigen

- bal blijven zien
- zonder overtredingen het scoren van de tegenstander beletten
- overzicht houden, herkennen van het juiste moment om een aanval op de bal te doen

### Methodiek

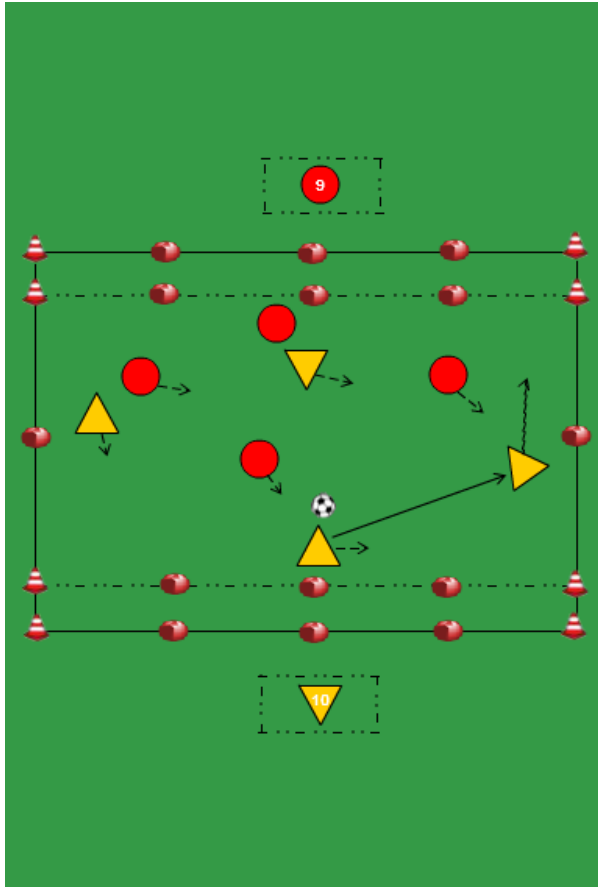
Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken
- deel van de lijn waarover gedribbeld kan worden kleiner maken (afzetten met extra pionnen)
- oefenvorm 3.4

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld breder maken
- oefenvorm 3.6

## 4 TEGEN 4 LIJNVOETBAL



### Organisatie

#### Regels:

- beide teams kunnen scoren door over de doellijn van de tegenpartij te dribbelen en de bal in het vak te controleren (voet op de bal)
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een achterbal of hoekschoep in het midden van de eigen doellijn starten

#### Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (scoorvak is 3-5m)

#### Aantal spelers:

- 8-10 spelers
- 9 of 10 spelers
- (doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep)

#### Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 20 hoedjes

### Inhoud

#### Karakteristiek:

#### Aanvallen

- scoren door over de doellijn te dribbelen
- via positieospel spelers in 1 tegen 1 situaties brengen

#### Verdedigen

- positioneel zeer goed verdedigen
- tegenpartij dwingen tot breedtespel
- bal afpakken

#### Eisen aan het spel:

#### Aanvallen

- balbehandeling in het positieospel
- snel handelen, direct kunnen passen
- overzicht in de situaties voor het verplaatsen van het spel
- kiezen van het moment en de richting van de passeeractie
- afsnijden van de pas van de tegenstander en het afschermen van de bal

#### Verdedigen

- bal blijven zien
- zonder overtredingen het scoren van de tegenstander beletten
- overzicht houden, meer zien dan directe tegenstander (rugdekking)
- samenwerken (kleine ruimte maken) om de tegenpartij op te houden

### Methodiek

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken
- deel van de lijn waarover gedribbeld kan worden kleiner maken (afzetten met extra pionnen)

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld langer maken