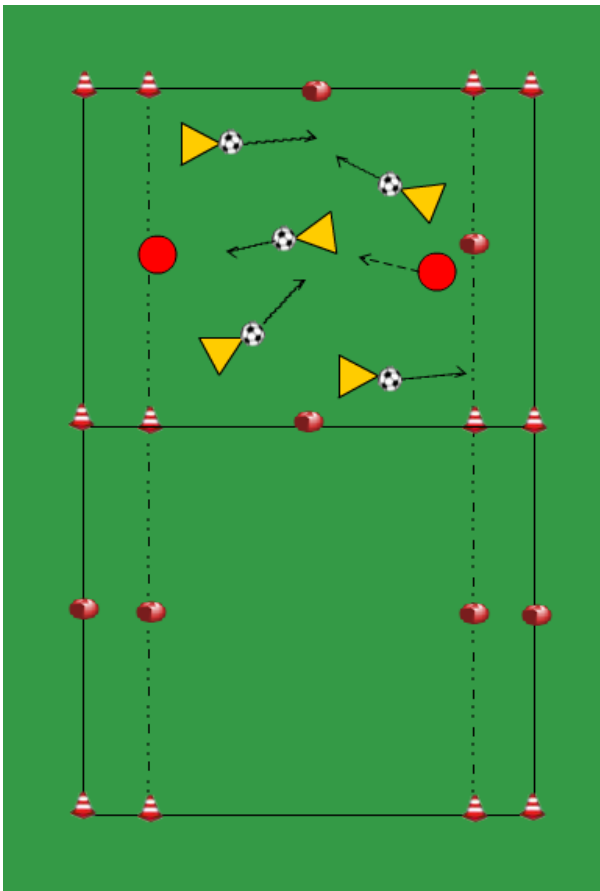




DRIBBELTIKSPEL



Organisatie

Regels:

- alle spelers hebben een bal
- twee spelers fungeren als tikker en proberen zoveel mogelijk spelers te tikken binnen 45 seconden
- wanneer de overige spelers de bal buiten de ruimte dribbelen is dit een punt voor de tikkers

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 15-20 meter

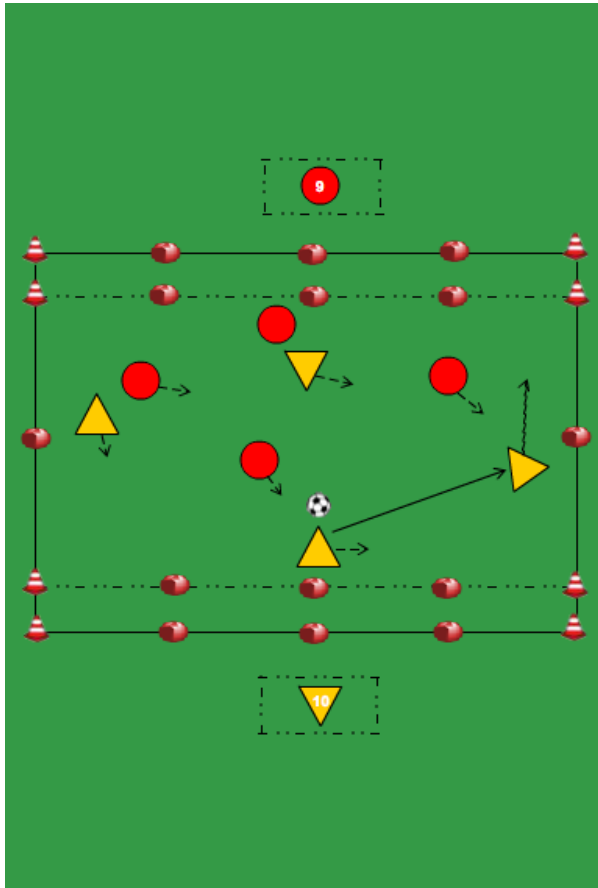
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 2 hesje (alleen de tikkers)
- 17 hoedjes

4 TEGEN 4 LIJNVOETBAL



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door over de doellijn van de tegenpartij te dribbelen en de bal in het vak te controleren (voet op de bal)
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een achterbal of hoekschoep in het midden van de eigen doellijn starten

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (scoorvak is 3-5m)

Aantal spelers:

- 8-10 spelers
- 9 of 10 spelers
- (doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep)

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 20 hoedjes

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- scoren door over de doellijn te dribbelen
- via positieospel spelers in 1 tegen 1 situaties brengen

Verdedigen

- positioneel zeer goed verdedigen
- tegenpartij dwingen tot breedtespel
- bal afpakken

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- balbehandeling in het positieospel
- snel handelen, direct kunnen passen
- overzicht in de situaties voor het verplaatsen van het spel
- kiezen van het moment en de richting van de passeeractie
- afsnijden van de pas van de tegenstander en het afschermen van de bal

Verdedigen

- bal blijven zien
- zonder overtredingen het scoren van de tegenstander beletten
- overzicht houden, meer zien dan directe tegenstander (rugdekking)
- samenwerken (kleine ruimte maken) om de tegenpartij op te houden

Methodiek

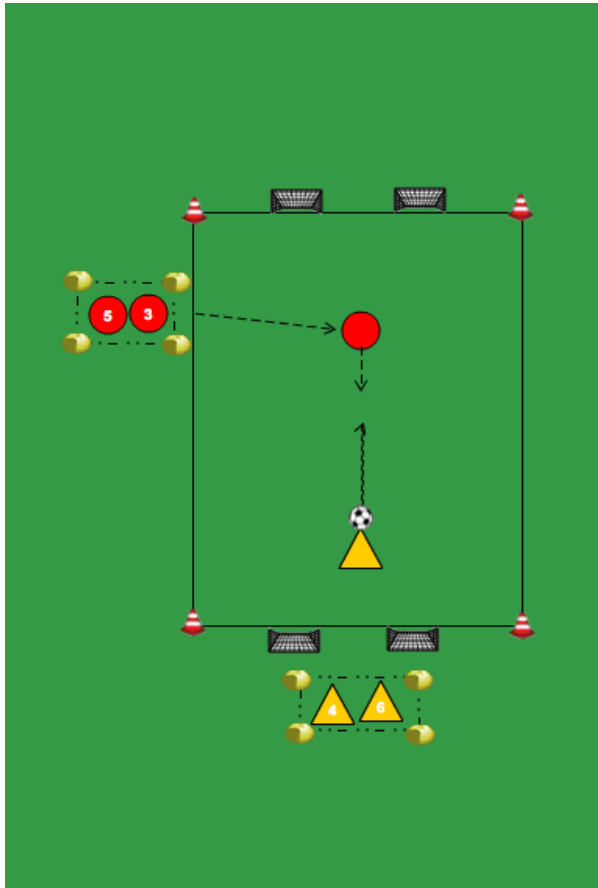
Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken
- deel van de lijn waarover gedribbeld kan worden kleiner maken (afzetten met extra pionnen)

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld langer maken

1 TEGEN 1 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen
- bij een achterbal / hoekschoep in het midden van de eigen doellijn starten / of een medespeler (of trainer-coach) speelt de bal in vanaf de zijkant

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 15 meter
- een variatie is de vorm waarbij een medespeler (of trainercoach) steeds de 1e bal inspeelt op de speler die moet starten (aannemen en vervolgens dribbelen)

Aantal spelers:

- 2-6 spelers
- 3, 4, 5 of 6 spelers (doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep)
- meer dan 7 spelers organisatie twee keer uitzetten

Materiaal:

- 8 ballen
- 8 pionnen
- 6 hesjes (3 om 3)
- 4 kleine doeltjes (3 bij 1 meter)
- 8 hoedjes

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- scoren door op een van de twee doeltjes
- (snel) wisselen van richting in het dribbelen / kappen

Verdedigen

- positioneel zeer goed verdedigen
- tegenstander dwingen naar een kant / tot het maken van fouten
- bal afpakken

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- overzicht in de situaties en het kiezen van het juiste moment
- en de richting van de passeeractie / het kappen van de bal
- het afsnijden van de pas van de tegenstander en het afschermen van de bal

Verdedigen

- bal blijven zien, druk op de bal zien te krijgen / zien te houden
- zonder overtredingen het scoren van de tegenstander beletten
- overzicht houden, herkennen van het juiste moment om een aanval op de bal te doen

Methodiek

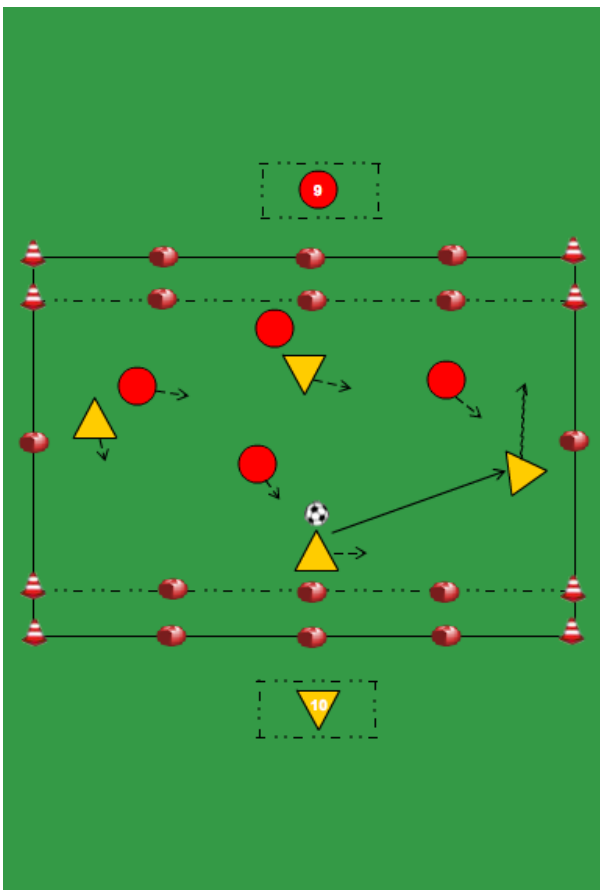
Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken
- verdediger verder van de eigen doeltjes laten starten
- eerder druk op de bal
- doeltjes naar binnen verplaatsen
- oefenvorm 3.5

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld breder maken
- doeltjes verder uit elkaar zetten

4 TEGEN 4 LIJNVOETBAL



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door over de doellijn van de tegenpartij te dribbelen en de bal in het vak te controleren (voet op de bal)
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een achterbal of hoekschoep in het midden van de eigen doellijn starten

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (scoorvak is 3-5m)

Aantal spelers:

- 8-10 spelers
- 9 of 10 spelers
- (doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep)

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 20 hoedjes

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- scoren door over de doellijn te dribbelen
- via positieospel spelers in 1 tegen 1 situaties brengen

Verdedigen

- positioneel zeer goed verdedigen
- tegenpartij dwingen tot breedtespel
- bal afpakken

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- balbehandeling in het positieospel
- snel handelen, direct kunnen passen
- overzicht in de situaties voor het verplaatsen van het spel
- kiezen van het moment en de richting van de passeeractie
- afsnijden van de pas van de tegenstander en het afschermen van de bal

Verdedigen

- bal blijven zien
- zonder overtredingen het scoren van de tegenstander beletten
- overzicht houden, meer zien dan directe tegenstander (rugdekking)
- samenwerken (kleine ruimte maken) om de tegenpartij op te houden

Methodiek

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken
- deel van de lijn waarover gedribbeld kan worden kleiner maken (afzetten met extra pionnen)

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld langer maken