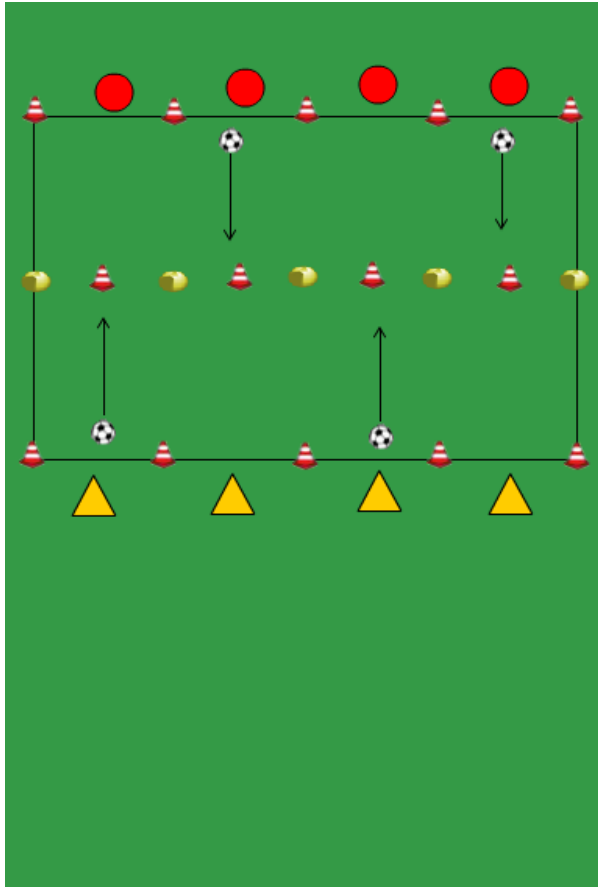




WEEK 1 - (AANV) POSITIESPEL IN DE OPBOUW (PASSEN/AANNEMEN)

AANTEKENINGEN / EVALUATIE

PIONSCHIETSPEL VASTE AFSTAND



Organisatie

Regels:

- beide spelers kunnen scoren door de pion te raken (= 1 punt) of de pion om te schieten (= 3 punten)
- voordat de bal wordt terug gespeeld, dient de speler eerst de bal aan te nemen voor of op de lijn
- de speler die de meeste punten haalt is de winnaar
- na verloop van de tijd nieuwe tweetallen maken / doordraaien

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 15-20 meter
- breedte: 10-12 meter

Aantal spelers:

- 2 spelers per organisatie
- 4-10 spelers organisatie meerder keren uitzetten naast elkaar

Materiaal:

- 8 ballen
- 10 kleine pionnen
- 10 hoedjes
- 4-8 grote pionnen

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- scoren door te schieten / passen richting een pion
- aannemen van een rollende bal voor of op de lijn

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- goede eerste aanname (onder controle houden)
- passen met binnenkant voet / wreef richting de pion
- positie kiezen om de bal te kunnen ontvangen

Methodiek

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- afstand van het passen vergroten
- passen / schieten van een rollende bal
- passen / schieten met het 'verkeerde' been
- poortschietspel met keeper (voorfase 3.1 WU – variant)

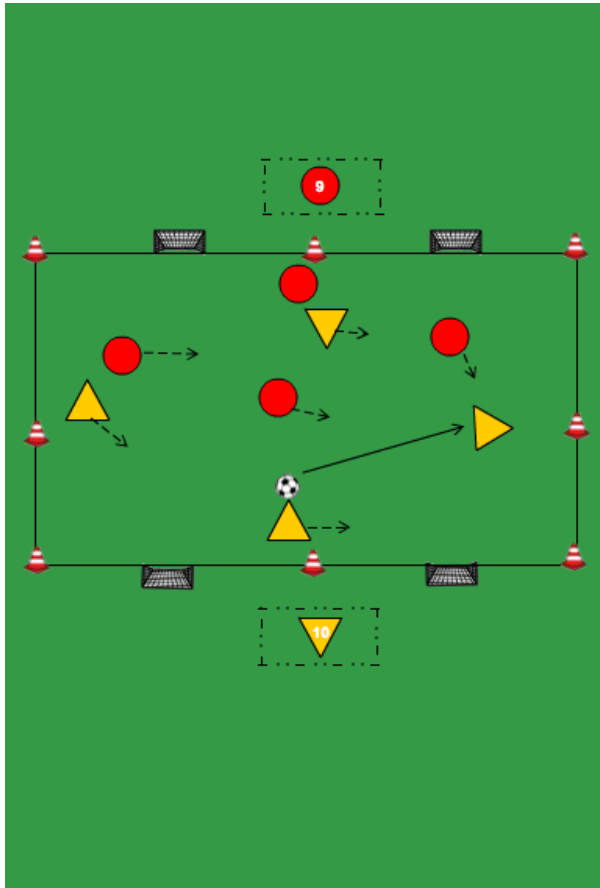
Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- afstand van passen verkleinen (bijvoorbeeld 3x missen – 1 stap naar voren zetten)
- 2 pionnen dichtbij elkaar zetten (groter doelvlak)
- poortschietspel met vaste of variabele afstand (voorfase 3.1)

Tip:

- zorg er voor dat je niet alleen aandacht besteed aan de speler die passt, maar ook oog hebt voor de speler aan de overkant die de bal moet stoppen / aannemen
- alternatief kan zijn om niet te werken met individuele scores, maar met een score per tweetal. Het tweetal dat de meeste punten heeft gehaald is winnen

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een achterbal of hoekschoep in het midden tussen de twee eigen doeltjes starten

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (afstand doeltjes vanaf zijlijn 3-10 meter)

Aantal spelers:

- 8-10 spelers
- 9 of 10 spelers (doorwisselen na elke doelpunt, achterbal of hoekschoep)

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 4 doeltjes (3 bij 1 meter)
- 14 hoedjes

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- door snelle wisselingen speelveldgedeelte kunnen scoringskansen worden gecreëerd

Verdedigen

- positioneel zeer goed verdedigen
- tegenpartij dwingen tot breedtespel
- bal afpakken

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- juiste balsnelheid
- direct spel en/of aannemen-spelen
- goede veldbezetting
- juiste moment van aanbieden herkennen

Verdedigen

- goede organisatie (veldbezetting)
- juiste moment herkennen om aanval op de bal te doen
- actief verdedigen (opbouw tegenpartij storen)
- niet alleen vanuit directe tegenstander verdedigen maar rugdekking geven

Methodiek

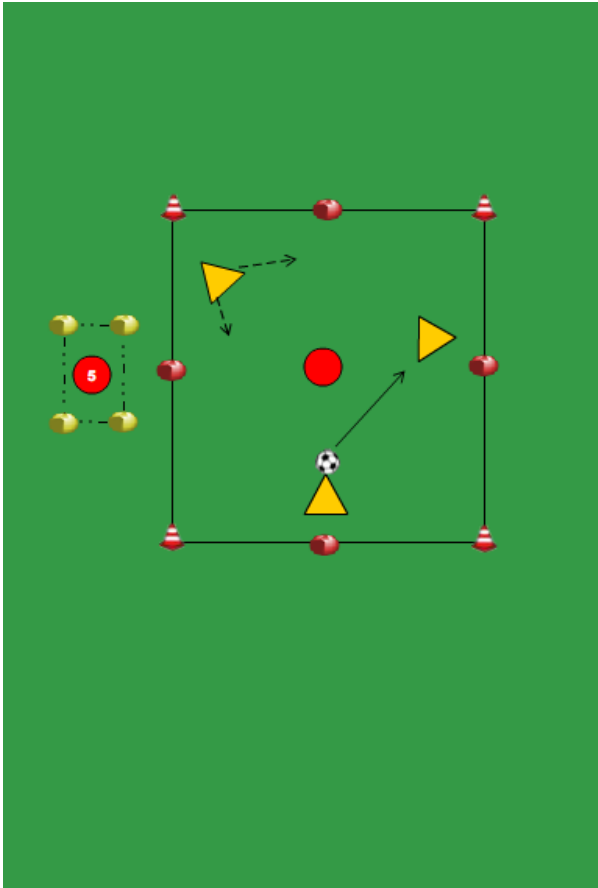
Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken
- doeltjes dicht bij elkaar plaatsen

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld langer maken

3 TEGEN 1 POSITIESPEL



Organisatie

Regels:

- als het drietal de bal 10x heeft rondgespeeld heeft het 1 punt
- als de verdediger de bal verovert en de bal onder controle hebben (bal onder de voet) of als het drietal de bal uitschiet krijgen ze 1 punt
- bij 3 punten voor de verdediger komt er een andere verdediger

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 10-12 meter
- breedte: 7-10 meter

Aantal spelers:

- 4-5 spelers
- 5 spelers (doorwisselen op tijd)

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 4 hesjes (3 om 1)
- 4 hoedjes

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- het kunnen behouden van de bal (samenspelen)
- het ontwikkelen van handelingen met bal onder bepaalde voetbalweerstanden (ruimte, tijd, tegenstanders)
- spel kunnen verplaatsen onder druk van een verdediger

Verdedigen

- positioneel zeer goed verdedigen
- tegenpartij dwingen tot het maken van fouten
- bal afpakken

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- juiste balsnelheid
- direct spel en/of aannemen-spelen
- goede veldbezetting
- juiste moment van aanbieden herkennen

Verdedigen

- juiste moment herkennen om aanval op de bal te doen
- actief verdedigen

Methodiek

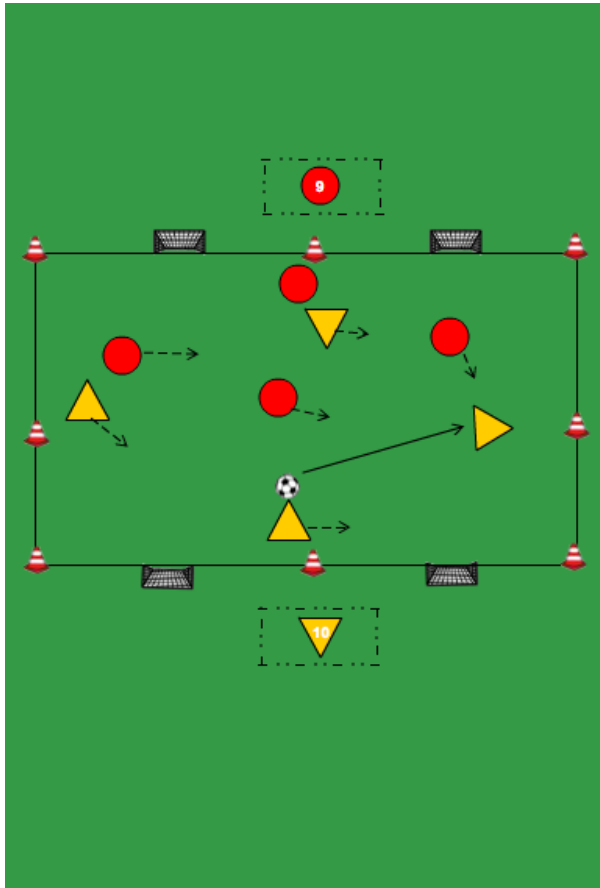
Aanvallen moeilijker maken / verdedigen makkelijker maken

- veld kleiner maken - smaller
- veld kleiner maken - korter
- oefenvorm 1.6

Aanvallen makkelijker maken / verdedigen moeilijker maken

- veld groter maken - breder
- veld groter maken - langer
- 4 tegen 1 positiespel

4 TEGEN 4 MET 4 DOELTJES



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op twee kleine doeltjes
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een achterbal of hoekschop in het midden tussen de twee eigen doeltjes starten

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (afstand doeltjes vanaf zijlijn 3-10 meter)

Aantal spelers:

- 8-10 spelers
- 9 of 10 spelers (doorwisselen na elke doelpunt, achterbal of hoekschop)

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 4 doeltjes (3 bij 1 meter)
- 14 hoedjes

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- door snelle wisselingen speelveldgedeelte kunnen scoringskansen worden gecreëerd

Verdedigen

- positioneel zeer goed verdedigen
- tegenpartij dwingen tot breedtespel
- bal afpakken

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- juiste balsnelheid
- direct spel en/of aannemen-spelen
- goede veldbezetting
- juiste moment van aanbieden herkennen

Verdedigen

- goede organisatie (veldbezetting)
- juiste moment herkennen om aanval op de bal te doen
- actief verdedigen (opbouw tegenpartij storen)
- niet alleen vanuit directe tegenstander verdedigen maar rugdekking geven

Methodiek

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken
- doeltjes dicht bij elkaar plaatsen

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld langer maken