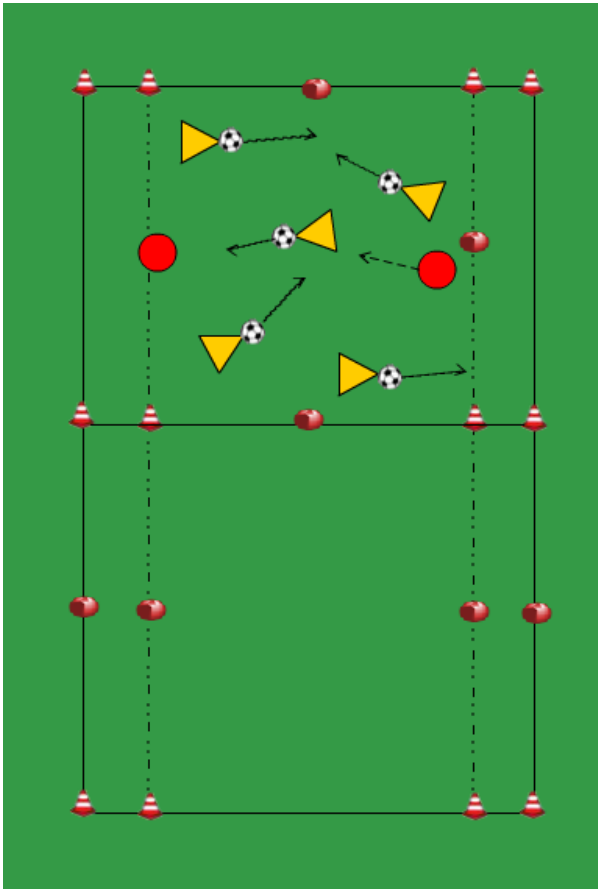




DRIBBELTIKSPEL



Organisatie

Regels:

- alle spelers hebben een bal
- twee spelers fungeren als tikker en proberen zoveel mogelijk spelers te tikken binnen 45 seconden
- wanneer de overige spelers de bal buiten de ruimte dribbelen is dit een punt voor de tikkers

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 15-20 meter

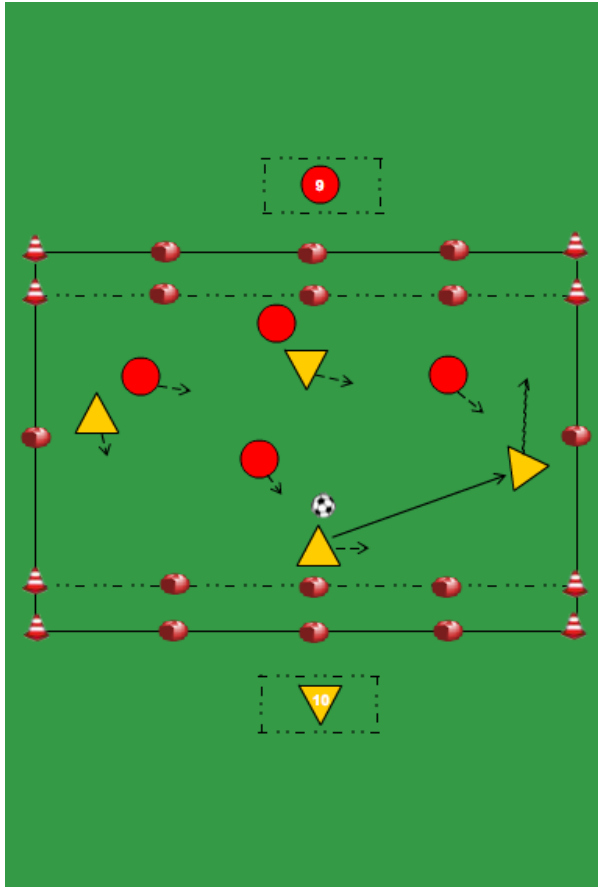
Aantal spelers:

- 8-10 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 2 hesje (alleen de tikkers)
- 17 hoedjes

4 TEGEN 4 LIJNVOETBAL



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door over de doellijn van de tegenpartij te dribbelen en de bal in het vak te controleren (voet op de bal)
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een achterbal of hoekschoot in het midden van de eigen doellijn starten

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (scoorvak is 3-5m)

Aantal spelers:

- 8-10 spelers
- 9 of 10 spelers
- (doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoot)

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 20 hoedjes

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- scoren door over de doellijn te dribbelen
- via positieospel spelers in 1 tegen 1 situaties brengen

Verdedigen

- positioneel zeer goed verdedigen
- tegenpartij dwingen tot breedtespel
- bal afpakken

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- balbehandeling in het positieospel
- snel handelen, direct kunnen passen
- overzicht in de situaties voor het verplaatsen van het spel
- kiezen van het moment en de richting van de passeeractie
- afsnijden van de pas van de tegenstander en het afschermen van de bal

Verdedigen

- bal blijven zien
- zonder overtredingen het scoren van de tegenstander beletten
- overzicht houden, meer zien dan directe tegenstander (rugdekking)
- samenwerken (kleine ruimte maken) om de tegenpartij op te houden

Methodiek

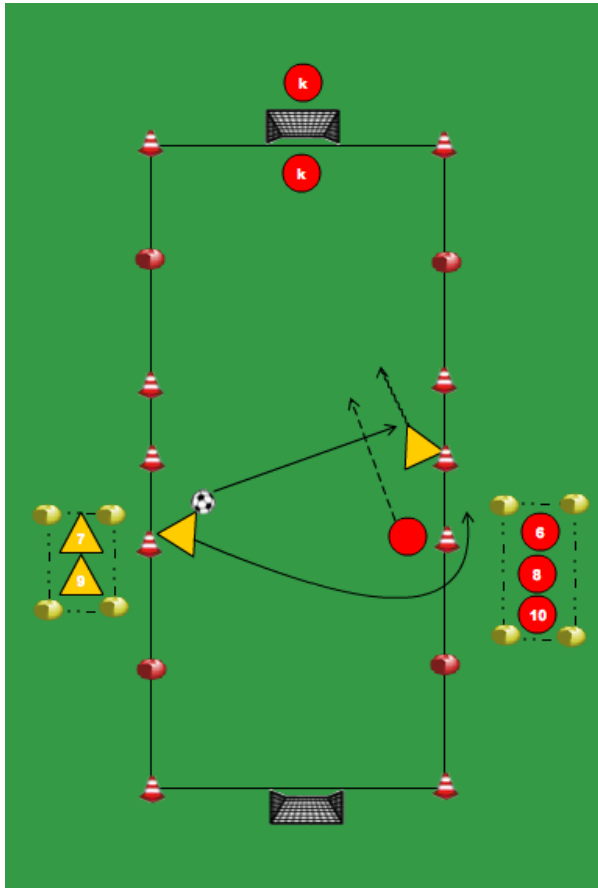
Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken
- deel van de lijn waarover gedribbeld kan worden kleiner maken (afzetten met extra pionnen)

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld langer maken

1 TEGEN 1 (+K) GROTE DOELN TEGENSTANDER VAN ACHTEREN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is volgende aanvaller en verdediger

Organisatie:

- afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid
- lengte: 32 meter
- breedte: 10-12 meter
- een variatie is de vorm waarbij de trainer-coach steeds de 1e bal inspeelt op de speler die moet starten (aannemen en vervolgens dribbelen / schieten)

Aantal spelers:

- 4-10 spelers
- keepers wisselen door om de 5 aanvalspogingen
- spelers wisselen door na elke aanval of wanneer de bal uit is

Materiaal:

- 8 ballen
- 10 pionnen
- 10 hesjes (5 om 5)
- 2 grote doelen (5 bij 2 meter)
- 12 hoedjes

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- scoren op groot doel met keeper

Verdedigen

- positioneel zeer goed verdedigen
- tegenstander dwingen naar een zijkant / tot het maken van fouten
- bal afpakken

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- goede eerste aanname (vooruit en in de loop)
- overzicht in de situaties en het kiezen van het juiste moment en de richting van de passeeractie / kappen
- het afsnijden van de pas van de tegenstander en het afschermen van de bal

Verdedigen

- bal blijven zien
- zonder overtredingen het scoren van de tegenstander beletten
- overzicht houden, herkennen van het juiste moment om een aanval op de bal te doen

Methodiek

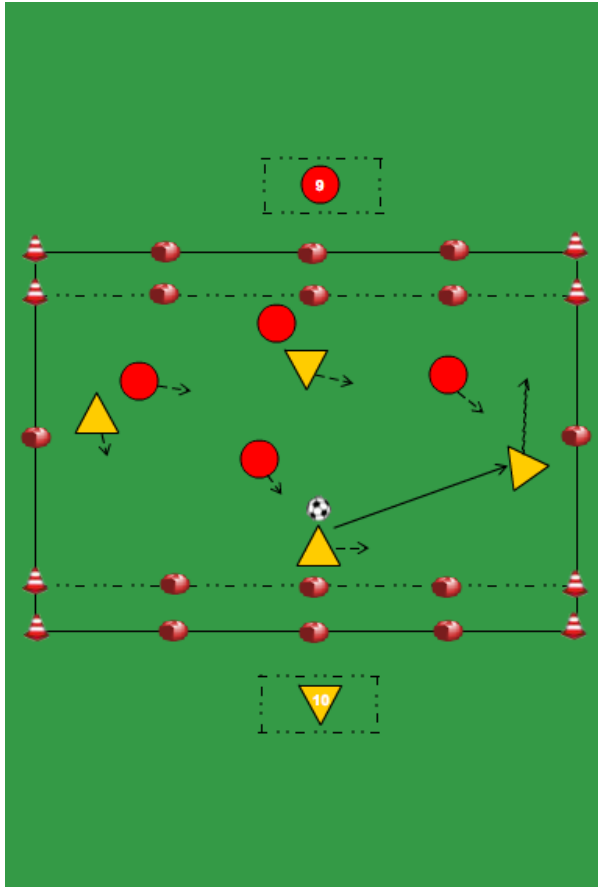
Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken
- verdediger korter op de situatie laten starten (spelen met de afstanden tussen de pionnen)
- oefenvorm 3.8

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld breder maken
- verdediger verder van de situatie laten starten (spelen met de afstanden tussen de pionnen)

4 TEGEN 4 LIJNVOETBAL



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren door over de doellijn van de tegenpartij te dribbelen en de bal in het vak te controleren (voet op de bal)
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een achterbal of hoekschoep in het midden van de eigen doellijn starten

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 40 meter
- (scoorvak is 3-5m)

Aantal spelers:

- 8-10 spelers
- 9 of 10 spelers
- (doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschoep)

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 20 hoedjes

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- scoren door over de doellijn te dribbelen
- via positieospel spelers in 1 tegen 1 situaties brengen

Verdedigen

- positioneel zeer goed verdedigen
- tegenpartij dwingen tot breedtespel
- bal afpakken

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- balbehandeling in het positieospel
- snel handelen, direct kunnen passen
- overzicht in de situaties voor het verplaatsen van het spel
- kiezen van het moment en de richting van de passeeractie
- afsnijden van de pas van de tegenstander en het afschermen van de bal

Verdedigen

- bal blijven zien
- zonder overtredingen het scoren van de tegenstander beletten
- overzicht houden, meer zien dan directe tegenstander (rugdekking)
- samenwerken (kleine ruimte maken) om de tegenpartij op te houden

Methodiek

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken
- deel van de lijn waarover gedribbeld kan worden kleiner maken (afzetten met extra pionnen)

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld langer maken