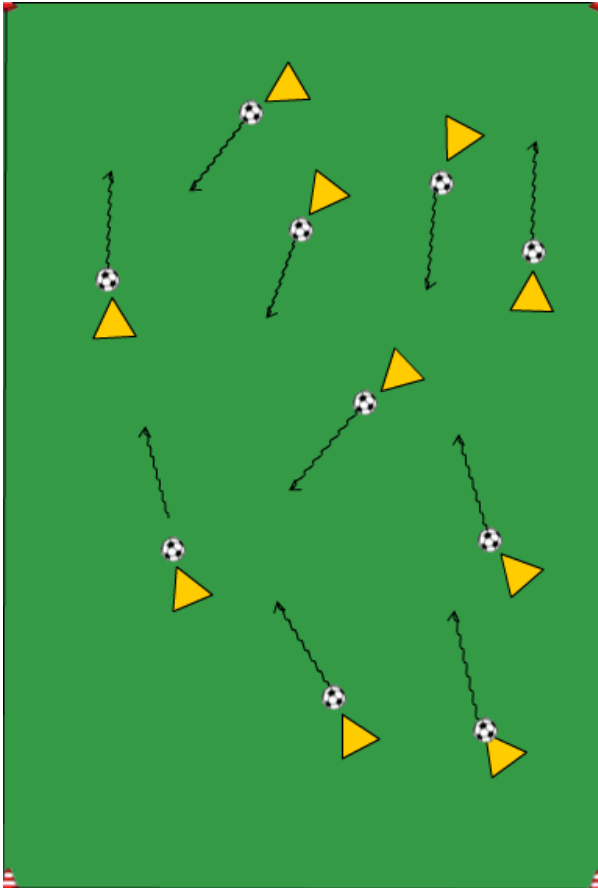




DRIBBELEN IN VAK 'CARS'



Organisatie

Regels:

- Alle spelers starten met een bal en dribbelen door het vak heen.
- De spelers proberen de bal binnen het vak te houden en niet met elkaar te botsen.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20-25 meter.
- Breedte: 15-20 meter.

Aantal spelers:

- 4-10 spelers.

Materiaal:

- Iedere speler één

Inhoud

Aanvallen: Doelpunten maken.

- Dribbelen door het vak ('proberen de bal dichtbij je te houden').
- Probeer te dribbelen waar er geen andere spelers lopen.
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

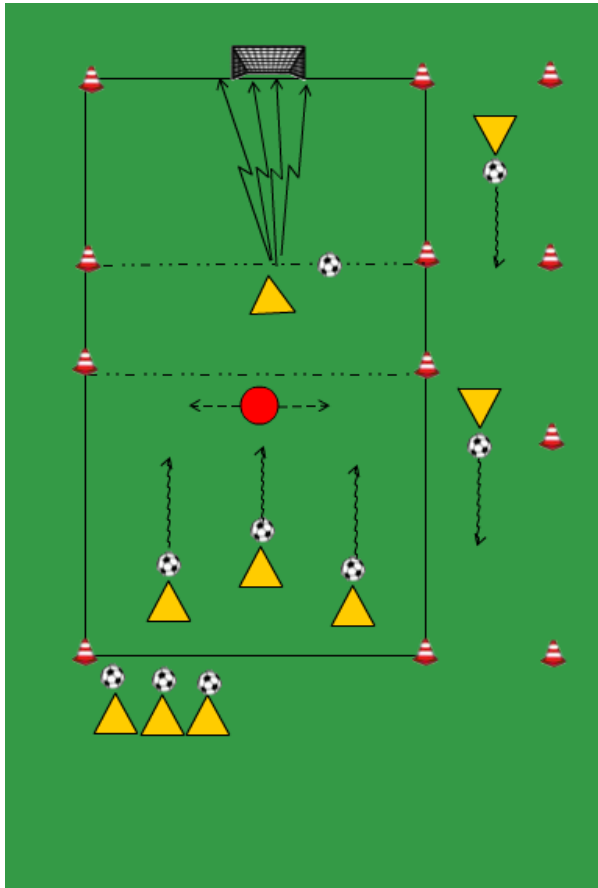
Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

DRIBBELSCHIELSPEL MET LEEUWEN (1 VERDEDIGER)



Organisatie

Regels:

- Drie spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers bij het middelste vak aangekomen zijn, mogen ze schieten op één van de leeuwen voor het pupillendoel.
- Nadat ze geschoten hebben op de leeuwen, halen ze bal op en dribbelen ze via het slootje weer terug.
- Na een bepaalde tijd wordt er doorgewisseld van verdediger.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:

- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 12 pionnen.
- 1 pupillendoel.
- 4 leeuwen.

Inhoud

Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Passen-mikken van de bal op een leeuw.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

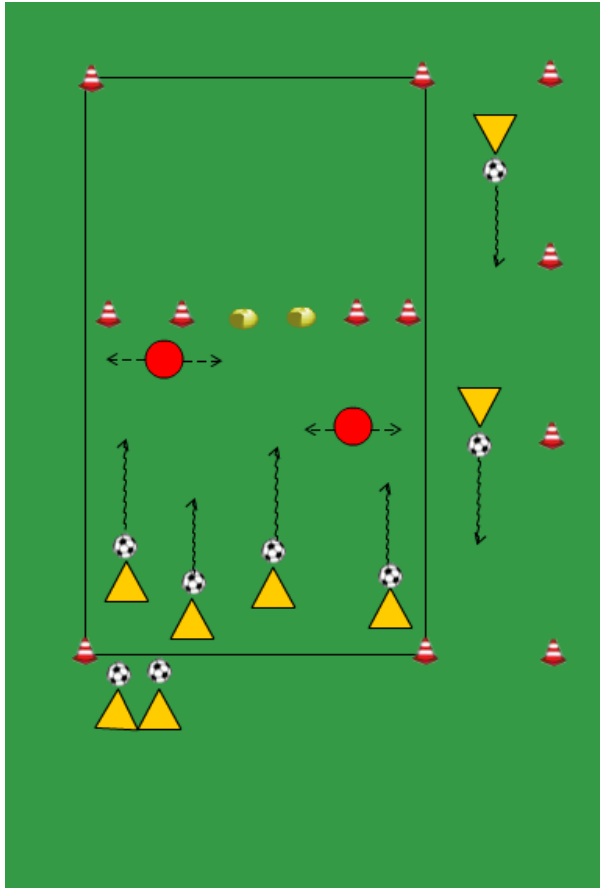
Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

OVERSTEEKSPEL MET PIONNEN (2 VERDEDIGERS)



Organisatie

Regels:

- Vier tot zes spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde, waarbij ze door één van de drie kleine doelen moeten dribbelen.
- Als de spelers aan de overzijde gekomen zijn, hebben ze één punt en kunnen ze via het slootje weer terug dribbelen.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:

- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 2-3 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 14 pionnen.

Inhoud

Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

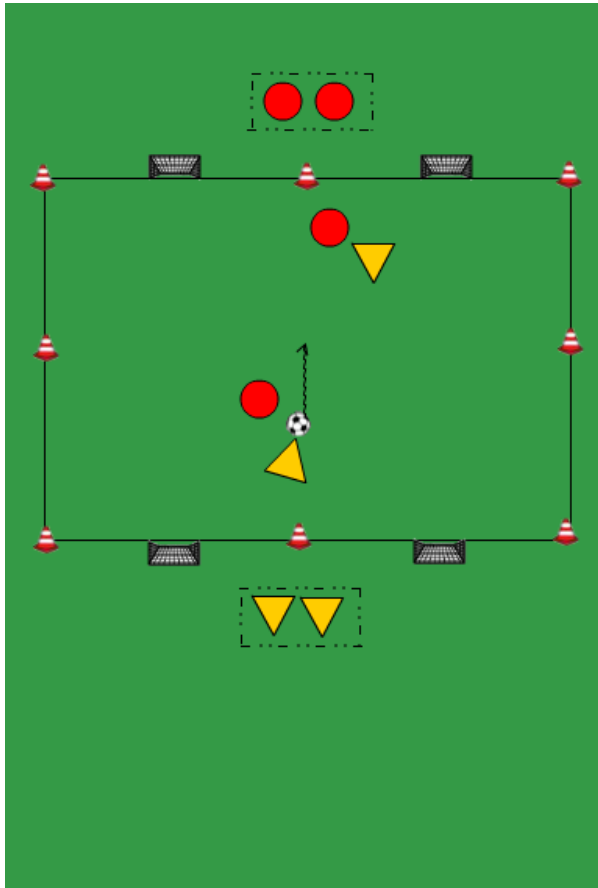
Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

2 TEGEN 2 MET 4 KLEINE DOELTJES



Organisatie

Regels:

- Beide teams kunnen scoren door de bal in een klein doel te passen-mikken.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschoot, indribbelen.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20 meter.
- Breedte: 30-40 meter.

Aantal spelers:

- 4-8 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschoot).

Materiaal:

- 8 ballen.
- 4-8 hesjes (2 kleuren).
- 8 pionnen.
- 4 kleine doelen.

Inhoud

Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar de kleine doelen van de tegenstander.
- Passen-mikken van de bal in een klein doel.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

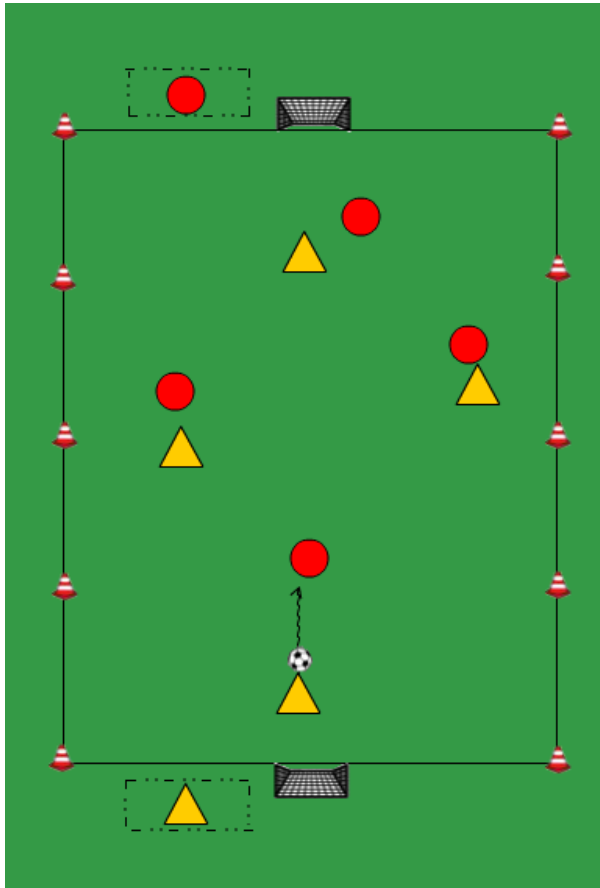
Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

4 TEGEN 4 MET 2 GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- Beide teams kunnen scoren op een pupillendoel.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschoot indribbelen.

Organisatie:

- Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 30-40 meter.
- Breedte: 20 meter.

Aantal spelers:

- 8-10 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschoot).

Materiaal:

- 8 ballen.
- 8-10 hesjes (2 kleuren).
- 10 pionnen.
- 2 pupillendoelen (5 bij 2 meter).

Inhoud

Aanvallen:

- Doelpunten maken.
- Dribbelen naar het pupillendoel van de tegenstander.
- Schieten van de bal in het pupillendoel.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen:

- Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?