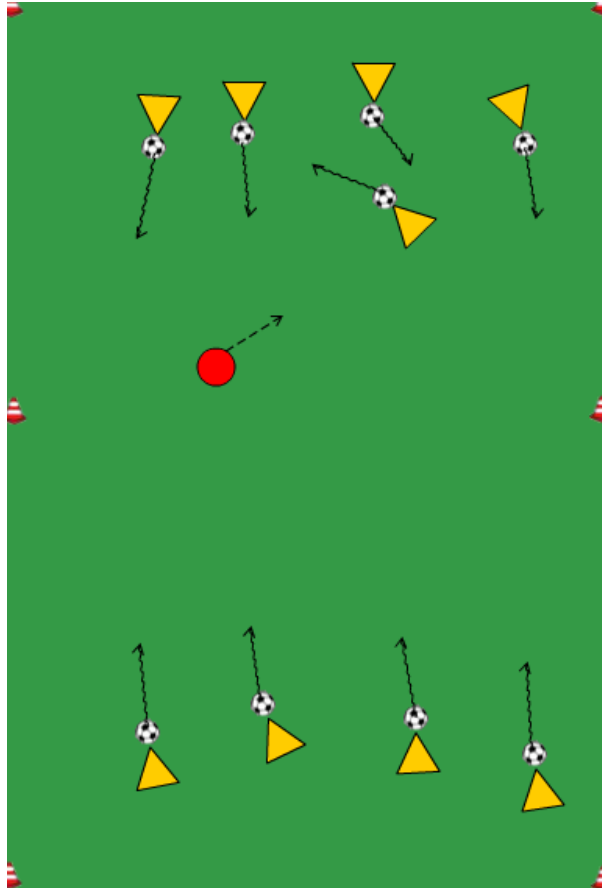




DRIBBELKAMPIOEN 1 VERDEDIGER 'LEEUVEN EN DE JAGER'



Organisatie

Regels:

- Alle spelers starten met een bal, behalve de verdediger. De verdediger probeert de ballen van de andere spelers af te pakken of weg te tikken.
- De verdediger telt hoeveel ballen hij afgepakt of weggetikt heeft. Na een bepaalde tijd wordt er door gewisseld van verdediger.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20-25 meter.
- Breedte: 15-20 meter.

Aantal spelers:

- 4-10 spelers.

Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 6 pionnen.

Inhoud

Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen door het vak.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

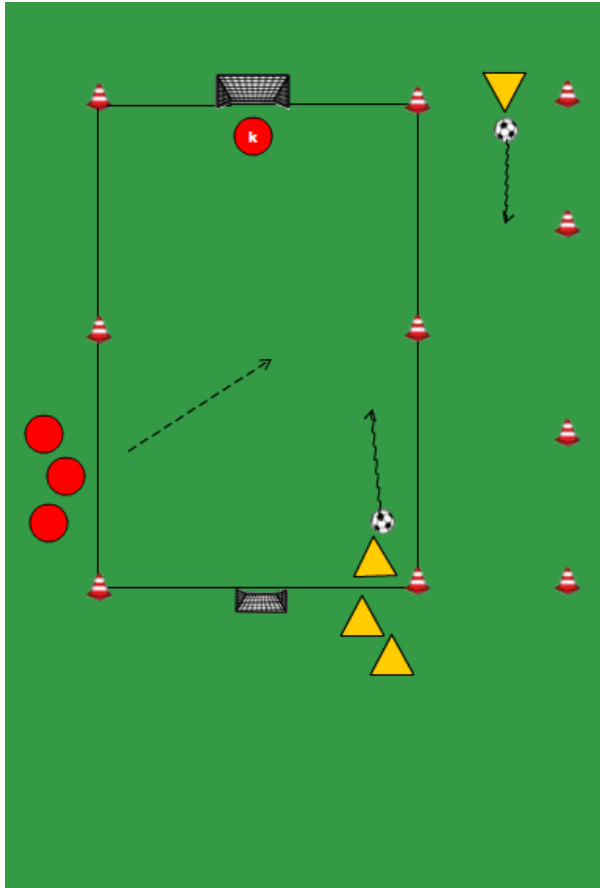
Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

1 TEGEN 1 MET 1 GROOT DOEL EN 1 KLEIN DOELTJE (TEGENSTANDER VAN OPZIJ)



Organisatie

Regels:

- De aanvaller met bal start vanaf de achterlijn bij het kleine doel richting het pupillendoel te dribbelen. De verdediger zonder bal mag de speler proberen in te halen en de bal af te pakken.
- Beide spelers kunnen scoren, de aanvallers op een groot pupillendoel, de verdedigers op het kleine doel.
- Als de bal uit is, doorwisselen van aanvaller en verdediger.
- Als de aanvaller op het pupillendoel geschoten heeft, dribbelt hij via het slootje terug naar het begin.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:

- 4-8 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschoot).

Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 4-8 hesjes (2 kleuren).
- 10 pionnen.
- 1 pupillendoel (5 bij 2 meter).
- 1 klein doel (3 bij 1 meter).

Inhoud

Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar het pupillendoel van de tegenstander.
- Schieten van de bal in het pupillendoel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

STADIONSPEL



Organisatie

Regels:

- De spelers proberen, dribbelend met een bal, vanuit één van de vier vakken naar een ander vak (stadion) te dribbelen.
- De begeleider geeft aan de spelers aan naar welk stadion er gedribbeld wordt (bv. 'we dribbelen nu naar de Arena toe').
- Het dribbelen van stadion naar stadion gebeurt gezamenlijk door alle spelers.
- De begeleider kan zelf de route van dribbelen, de grootte van de vakken en de snelheid aanpassen.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 30-40 meter.
- Breedte: 20-25 meter.

Aantal spelers:

- 5-10 spelers.

Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 16 pionnen.

Inhoud

Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar een vak ('proberen de bal dichtbij je te houden').
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

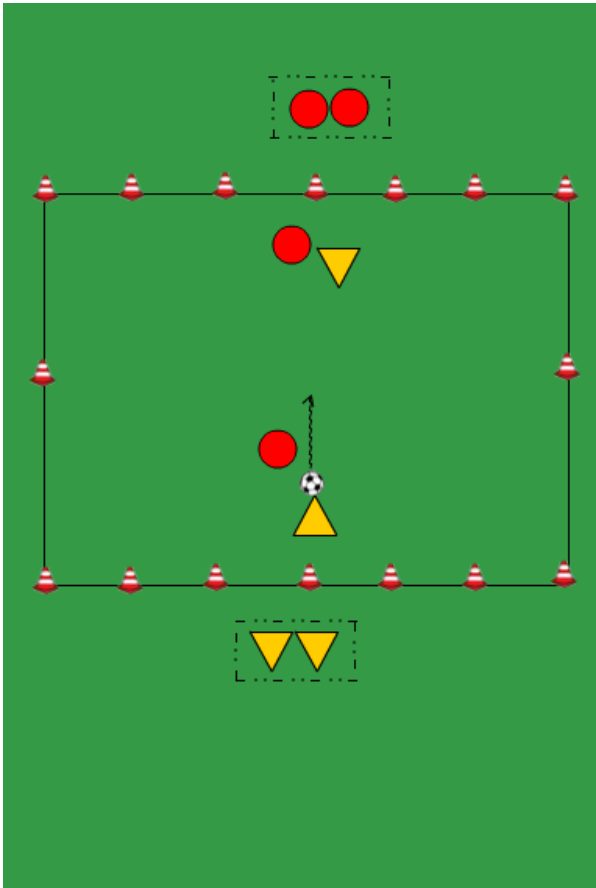
Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

2 TEGEN 2 MET PIONNEN



Organisatie

Regels:

- Beide spelers kunnen scoren door de bal tegen een pion te passen-mikken.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschoot indribbelen.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15-20 meter.
- Breedte: 20-30 meter.

Aantal spelers:

- 4-8 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschoot).

Materiaal:

- 8 ballen.
- 4-8 hesjes (2 kleuren).
- 16 pionnen.

Inhoud

Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar de pionnen van de tegenstander.
- Passen-mikken van de bal tegen een pion(nen).
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

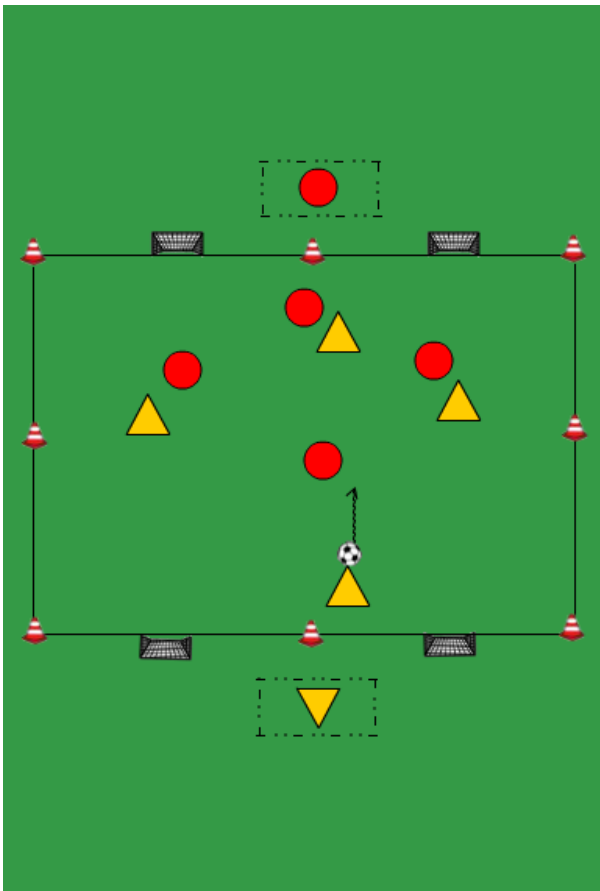
Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

4 TEGEN 4 MET 4 KLEINE DOELTJES



Organisatie

Regels:

- Beide teams kunnen scoren door de bal in een klein doel te passen-mikken.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschop indribbelen.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20 meter.
- Breedte: 30-40 meter.

Aantal spelers:

- 8-10 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschop).

Materiaal:

- 8 ballen.
- 8-10 hesjes (2 kleuren).
- 8 pionnen.
- 4 kleine doelen.

Inhoud

Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar de kleine doelen van de tegenstander.
- Passen-mikken van de bal in een klein doel.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?