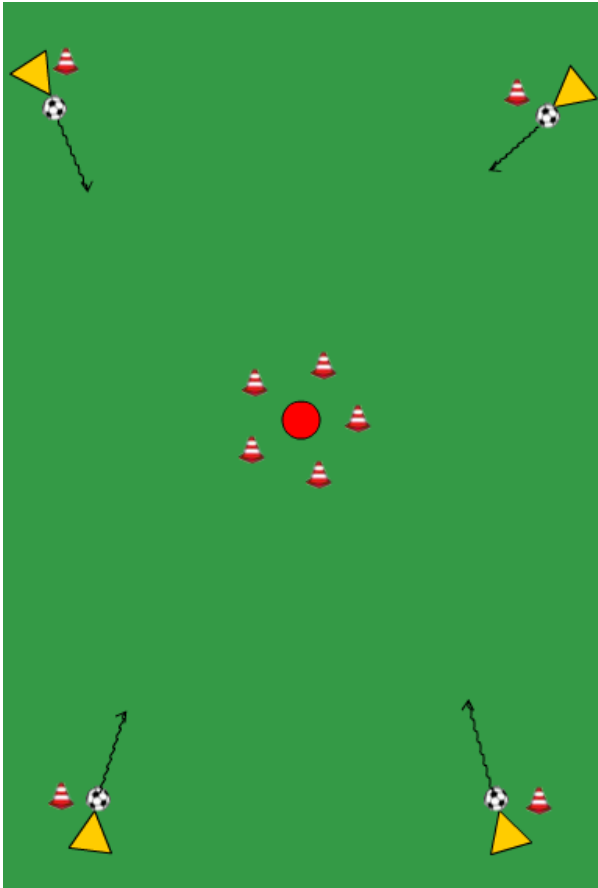




## KROKODILLENPEL



### Organisatie

#### Regels:

- De spelers proberen, dribbelend met een bal, vanuit hun pion naar het middelste vak (de vijver) te dribbelen en terug.
- De speler(s) in het vak (krokodil) probeert de bal uit het vak (vijver) te houden door deze af te pakken of weg te tikken. Als de bal aangeraakt is, ga je eerst terug naar de pion waar je begonnen bent.
- Als de speler het lukt om terug te keren in het vak, zonder dat de bal door de krokodil aangeraakt is, mag hij een hoedje op zijn pion leggen. De speler die als eerste vijf hoedjes op de pion heeft, is de winnaar.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 30 meter.
- Breedte: 20 meter.

#### Aantal spelers:

- 5-10 spelers.

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 9 pionnen.
- 20 hoedjes.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar het vak en terug ('proberen de bal dichtbij je te houden').
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

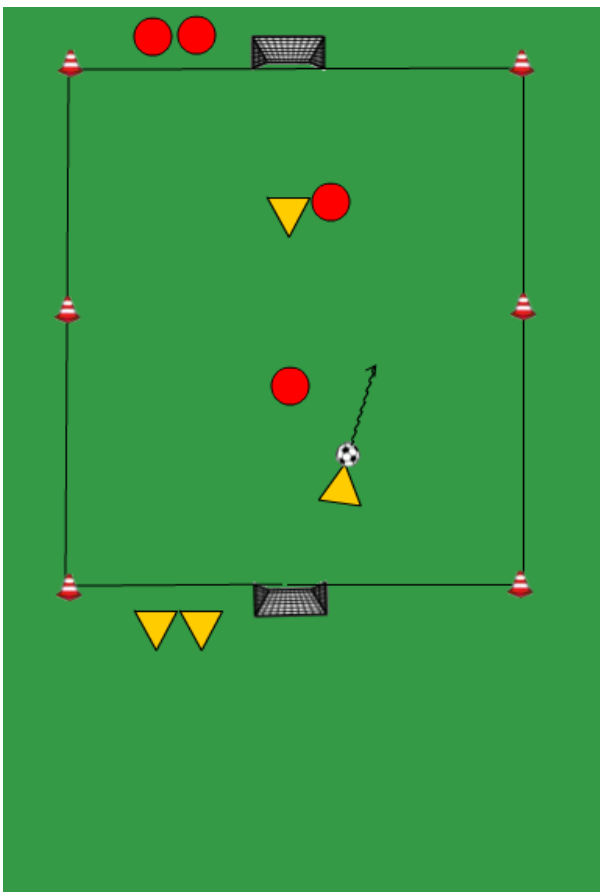
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## 2 TEGEN 2 MET 2 GROTE DOELEN



### Organisatie

#### Regels:

- Beide teams kunnen scoren op een pupillendoel.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschip indribbelen.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20-25 meter.
- Breedte: 15 meter.

#### Aantal spelers:

- 4-8 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschip).

#### Materiaal:

- 8 ballen.
- 4-8 hesjes (2 kleuren).
- 6 pionnen.
- 2 pupillendoelen (5 bij 2 meter).

### Inhoud

#### Aanvallen:

##### Doelpunten maken.

- Dribbelen naar het pupillendoel van de tegenstander.
- Schieten van de bal in het pupillendoel.
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

##### Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

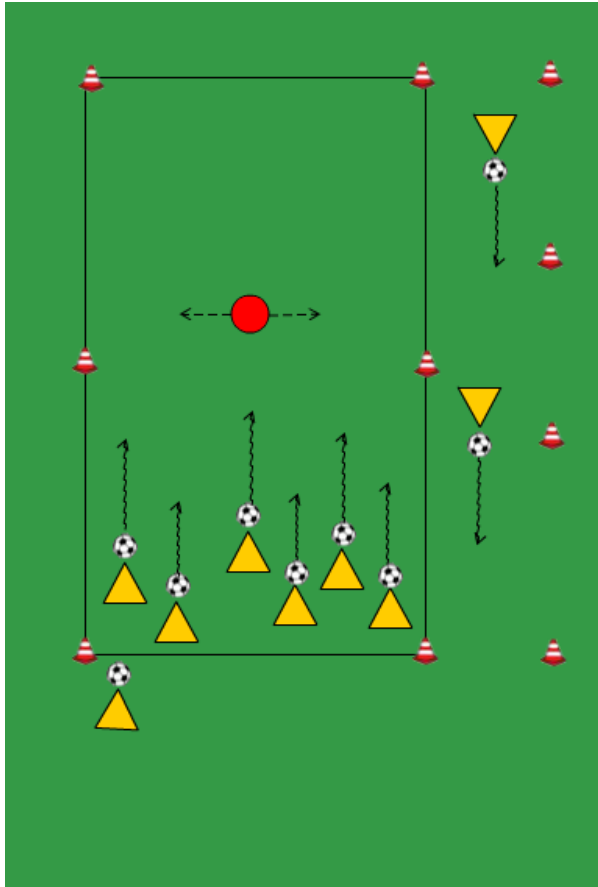
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## OVERSTEEKSPEL MET PIONNEN (1 VERDEDIGER)



### Organisatie

#### Regels:

- Vier tot zes spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde, waarbij ze door één van de drie kleine doelen moeten dribbelen.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers aan de overzijde gekomen zijn, hebben ze één punt en kunnen ze via het slootje weer terug dribbelen.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

#### Aantal spelers:

- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 14 pionnen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

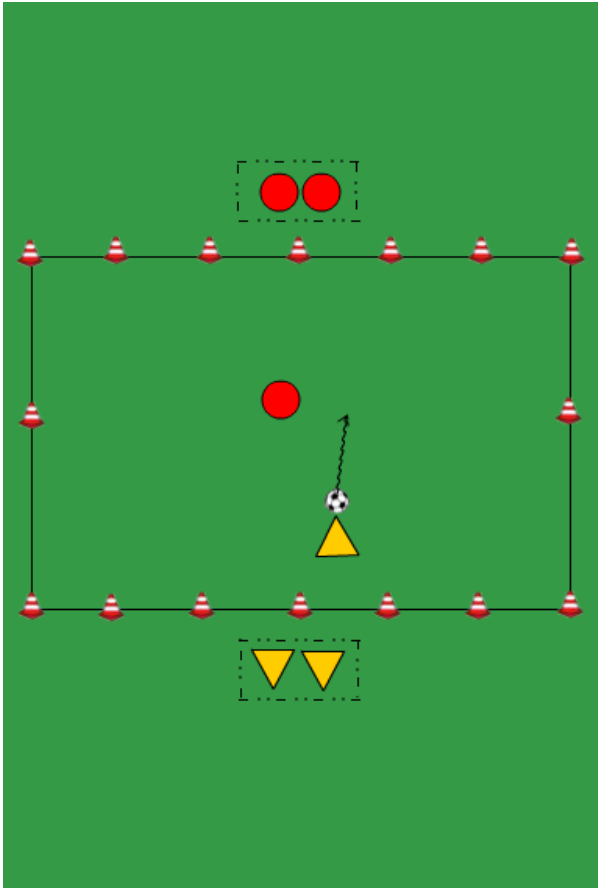
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## 1 TEGEN 1 MET PIONNEN



### Organisatie

#### Regels:

- Beide spelers kunnen scoren door de bal tegen een pion te passen-mikken.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschoot indribbelen.

#### Organisatie:

- Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 10-20 meter.
  - Breedte: 15-30 meter.

#### Aantal spelers:

- 4-6 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschoot).

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 4-6 hesjes (2 kleuren).
- 16 pionnen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

- Doelpunten maken.
- Dribbelen naar de pionnen van de tegenstander.
  - Passen-mikken van de bal tegen de pion(nen).
  - Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

- Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.
- Bal afpakken.
  - Actief mee blijven doen.

### Methodiek

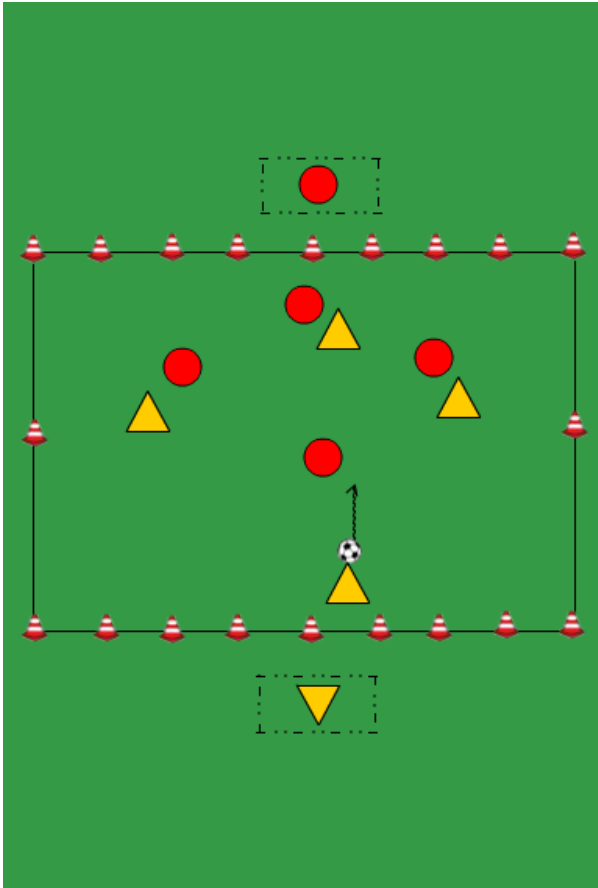
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## 4 TEGEN 4 MET PIONNEN



### Organisatie

#### Regels:

- Beide teams kunnen scoren door de bal tegen een pion te passen-mikken.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschop indribbelen.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20 meter.
- Breedte: 30-40 meter.

#### Aantal spelers:

- 8-10 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschop).

#### Materiaal:

- 8 ballen.
- 8-10 hesjes (2 kleuren).
- 20 pionnen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar de pionnen van de tegenstander.
- Passen-mikken van de bal tegen de pion(nen).
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?