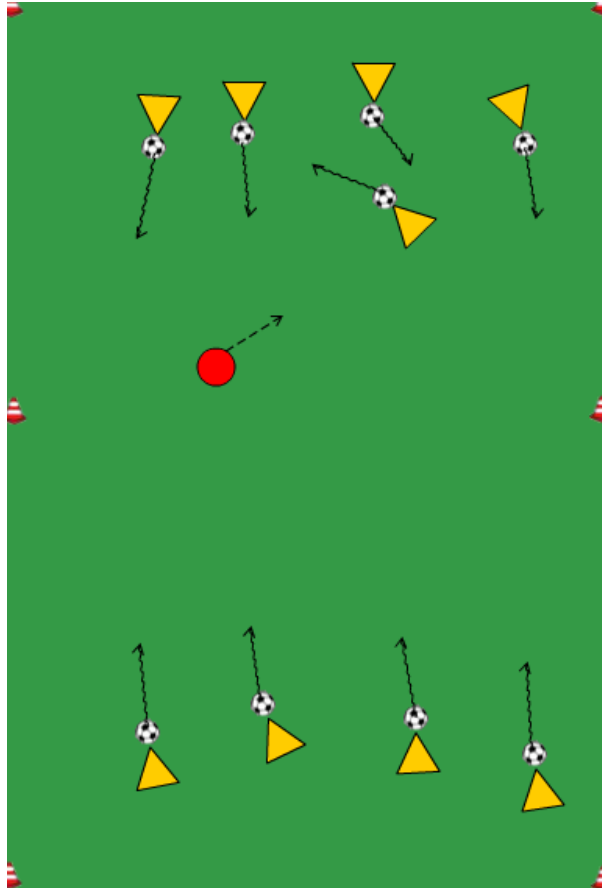




## DRIBBELKAMPIOEN 1 VERDEDIGER 'LEEUVEN EN DE JAGER'



### Organisatie

#### Regels:

- Alle spelers starten met een bal, behalve de verdediger. De verdediger probeert de ballen van de andere spelers af te pakken of weg te tikken.
- De verdediger telt hoeveel ballen hij afgepakt of weggetikt heeft. Na een bepaalde tijd wordt er door gewisseld van verdediger.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20-25 meter.
- Breedte: 15-20 meter.

#### Aantal spelers:

- 4-10 spelers.

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 6 pionnen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

- Doelpunten maken.
- Dribbelen door het vak.
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

- Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

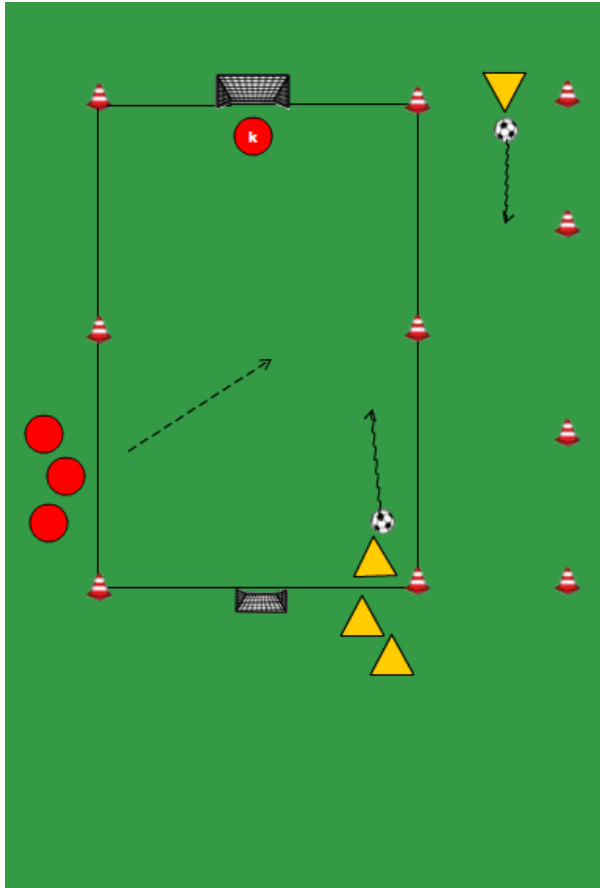
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## 1 TEGEN 1 MET 1 GROOT DOEL EN 1 KLEIN DOELTJE (TEGENSTANDER VAN OPZIJ)



### Organisatie

#### Regels:

- De aanvaller met bal start vanaf de achterlijn bij het kleine doel richting het pupillendoel te dribbelen. De verdediger zonder bal mag de speler proberen in te halen en de bal af te pakken.
- Beide spelers kunnen scoren, de aanvallers op een groot pupillendoel, de verdedigers op het kleine doel.
- Als de bal uit is, doorwisselen van aanvaller en verdediger.
- Als de aanvaller op het pupillendoel geschoten heeft, dribbelt hij via het slootje terug naar het begin.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

#### Aantal spelers:

- 4-8 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschoot).

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 4-8 hesjes (2 kleuren).
- 10 pionnen.
- 1 pupillendoel (5 bij 2 meter).
- 1 klein doel (3 bij 1 meter).

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar het pupillendoel van de tegenstander.
- Schieten van de bal in het pupillendoel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

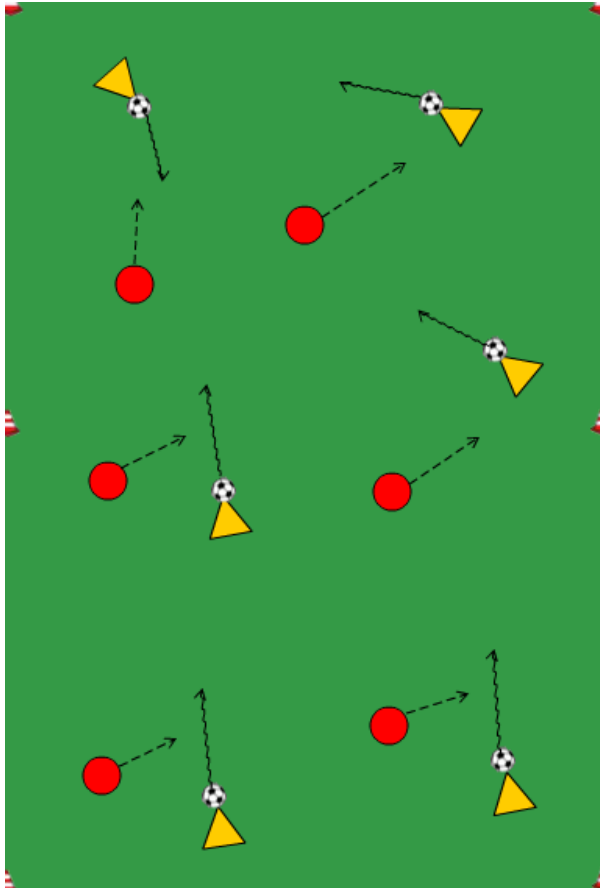
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## DRIBBELKAMPIOEN (4 VERDEDIGERS)



### Organisatie

#### Regels:

- De helft van de spelers start met een bal, de andere spelers proberen de ballen te veroveren.
- De spelers die een bal kwijt raken, gaan daarna zorgen dat ze weer een bal veroveren van een andere speler.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20-25 meter.
- Breedte: 15-20 meter.

#### Aantal spelers:

- 8-12 spelers.

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 4-6 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 6 pionnen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

- Doelpunten maken.
- Dribbelen door het vak.
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

- Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

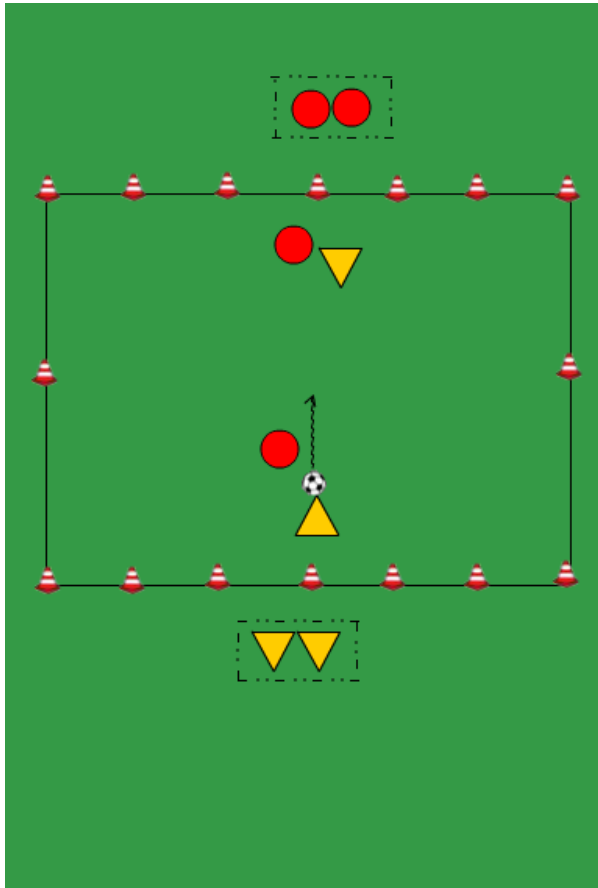
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## 2 TEGEN 2 MET PIONNEN



### Organisatie

#### Regels:

- Beide spelers kunnen scoren door de bal tegen een pion te passen-mikken.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschoot indribbelen.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15-20 meter.
- Breedte: 20-30 meter.

#### Aantal spelers:

- 4-8 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschoot).

#### Materiaal:

- 8 ballen.
- 4-8 hesjes (2 kleuren).
- 16 pionnen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar de pionnen van de tegenstander.
- Passen-mikken van de bal tegen een pion(nen).
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

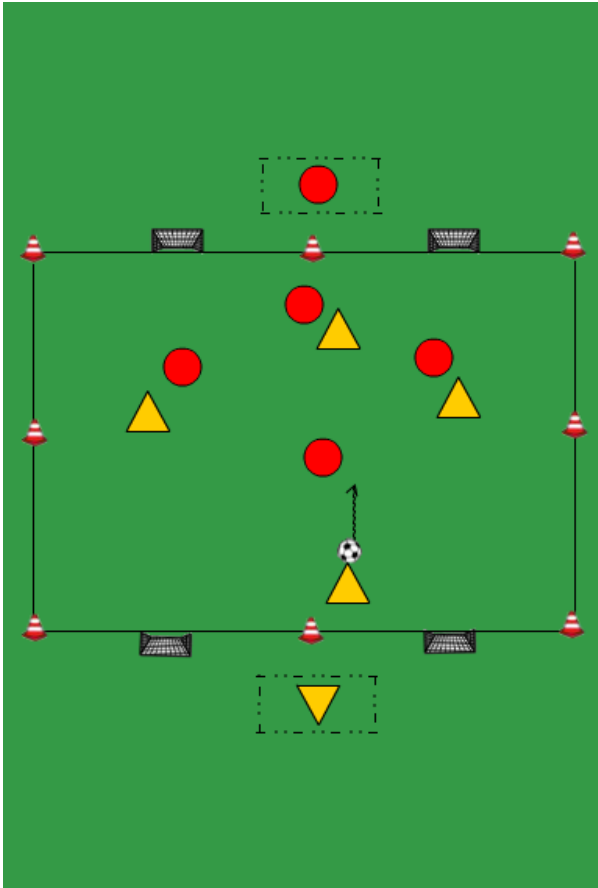
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## 4 TEGEN 4 MET 4 KLEINE DOELTJES



### Organisatie

#### Regels:

- Beide teams kunnen scoren door de bal in een klein doel te passen-mikken.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschop indribbelen.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20 meter.
- Breedte: 30-40 meter.

#### Aantal spelers:

- 8-10 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschop).

#### Materiaal:

- 8 ballen.
- 8-10 hesjes (2 kleuren).
- 8 pionnen.
- 4 kleine doelen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar de kleine doelen van de tegenstander.
- Passen-mikken van de bal in een klein doel.
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?