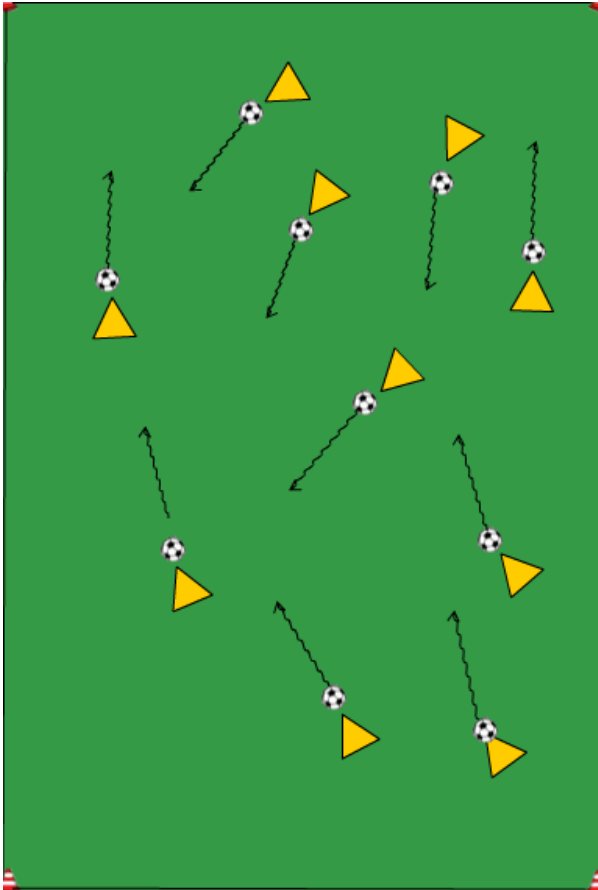




DRIBBELEN IN VAK 'CARS'



Organisatie

Regels:

- Alle spelers starten met een bal en dribbelen door het vak heen.
- De spelers proberen de bal binnen het vak te houden en niet met elkaar te botsen.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20-25 meter.
- Breedte: 15-20 meter.

Aantal spelers:

- 4-10 spelers.

Materiaal:

- Iedere speler één

Inhoud

Aanvallen: Doelpunten maken.

- Dribbelen door het vak ('proberen de bal dichtbij je te houden').
- Probeer te dribbelen waar er geen andere spelers lopen.
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

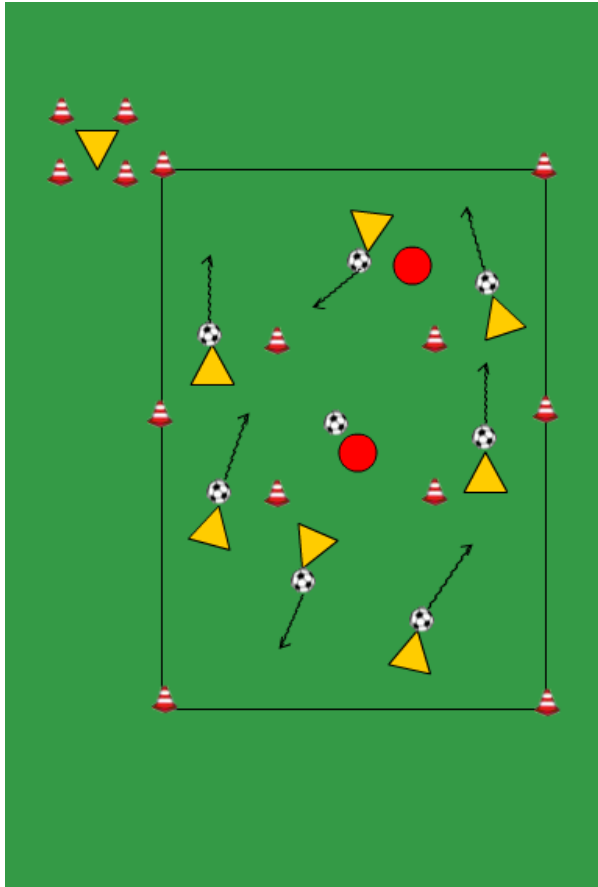
Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

DRIBBELSPEL LION KING



Organisatie

Bedoeling van deze vorm:

De leeuw probeert zoveel ballen veroveren en die te verzamelen in de leeuwenkuil terwijl de dribbelaars hun bal beschermen; wanneer ze hun bal kwijt zijn mogen ze die proberen te heroveren door ongetikt in en uit de leeuwenkuil te komen.

Regels:

- Alle spelers hebben een bal, behalve twee spelers (de leeuwen).
- Eén speler fungeert als tikker en probeert al dribbelend zoveel mogelijk spelers te tikken binnen 45 seconden, de andere speler bewaakt de leeuwenkuil met de veroverde ballen.
- Wanneer de speler getikt is, wordt de bal door de tikker, verzameld in de leeuwenkuil. De spelers die getikt zijn, verzamelen eerst in het vak.
- De spelers die getikt zijn, kunnen de bal terug veroveren door ongetikt met de bal uit de leeuwenkuil te dribbelen. (Wanneer je wil getikt wordt, moet je eerst weer uit de leeuwenkuil en mag je het nog eens proberen).
- Wie de meeste ballen heeft veroverd, is de Lion King.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15-20 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:

- 8-10 spelers.

Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 2-3 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 14 pionnen.

Inhoud

Aanvallen:

- Dribbelen door het vak ('proberen de bal dichtbij je te houden tijdens het verplaatsen').
- Probeer te dribbelen waar geen andere spelers / tikkers lopen.
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

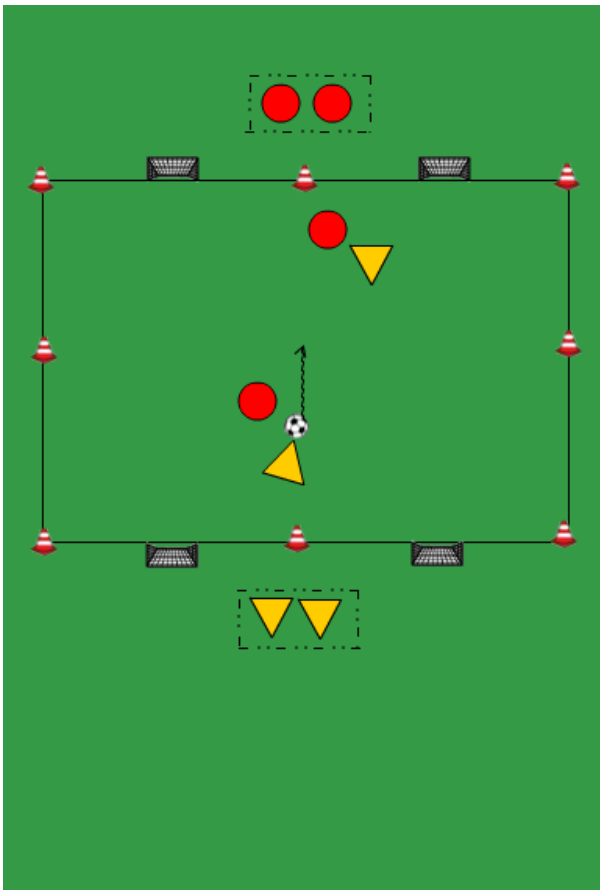
Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

2 TEGEN 2 MET 4 KLEINE DOELTJES



Organisatie

Regels:

- Beide teams kunnen scoren door de bal in een klein doel te passen-mikken.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschoot, indribbelen.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20 meter.
- Breedte: 30-40 meter.

Aantal spelers:

- 4-8 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschoot).

Materiaal:

- 8 ballen.
- 4-8 hesjes (2 kleuren).
- 8 pionnen.
- 4 kleine doelen.

Inhoud

Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar de kleine doelen van de tegenstander.
- Passen-mikken van de bal in een klein doel.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

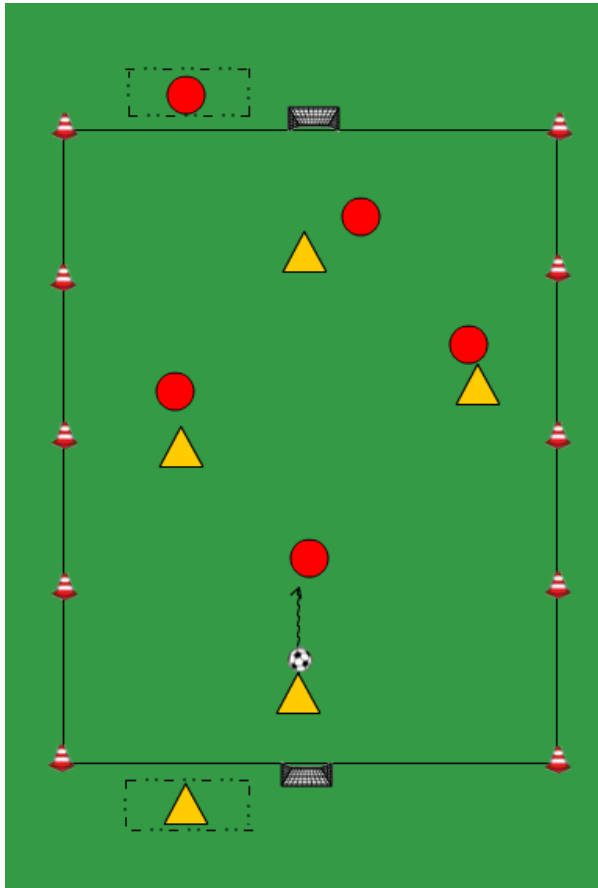
Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

4 TEGEN 4 MET 2 KLEINE DOELTJES



Organisatie

Regels:

- Beide teams kunnen scoren op een klein doel.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschop indribbelen.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 30-40 meter.
- Breedte: 20 meter.

Aantal spelers:

- 8-10 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschop).

Materiaal:

- 8 ballen.
- 8-10 hesjes (2 kleuren).
- 10 pionnen.
- 2 kleine doelen (3 bij 1 meter).

Inhoud

Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar het kleine doel van de tegenstander.
- Passen-mikken van de bal in het kleine doel.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?