



## AANTEKENINGEN / EVALUATIE

## STADIONSPEL



### Organisatie

#### Regels:

- De spelers proberen, dribbelend met een bal, vanuit één van de vier vakken naar een ander vak (stadion) te dribbelen.
- De begeleider geeft aan de spelers aan naar welk stadion er gedribbeld wordt (bv. 'we dribbelen nu naar de Arena toe').
- Het dribbelen van stadion naar stadion gebeurt gezamenlijk door alle spelers.
- De begeleider kan zelf de route van dribbelen, de grootte van de vakken en de snelheid aanpassen.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 30-40 meter.
- Breedte: 20-25 meter.

#### Aantal spelers:

- 5-10 spelers.

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 16 pionnen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar een vak ('proberen de bal dichtbij je te houden').
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

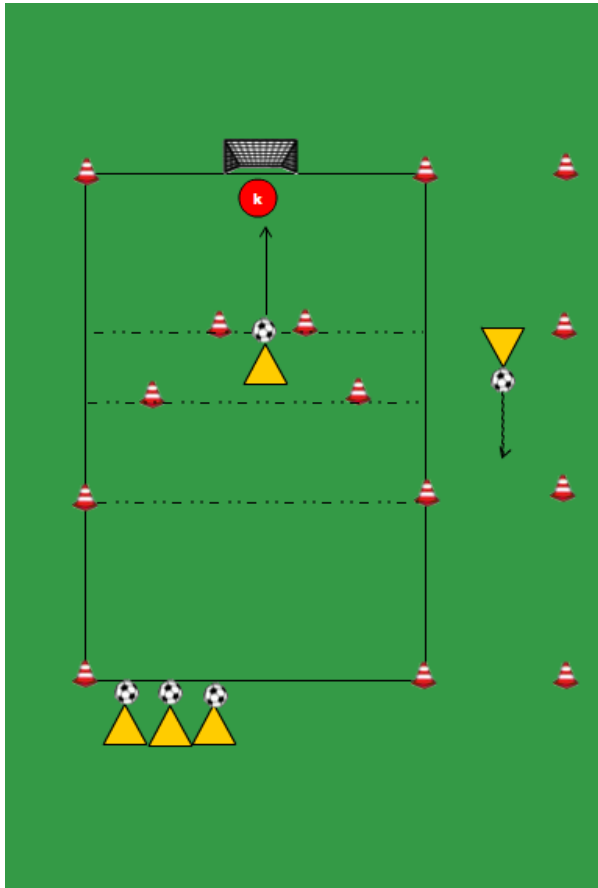
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## DOELSCHIETSPEL MET KEEPER



### Organisatie

#### Regels:

- Spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op vijf meter van het doel en te scoren.
- De bal dient in het doel gescoord te worden, Wanneer je dit drie keer gelukt is, ga je naar de volgende lijn (zeven meter). Wanneer je dit wederom drie keer gelukt is, dan ga je naar de kampioenslijn (tien meter).
- Wie als eerste drie keer gescoord heeft vanaf de kampioenslijn is de Lion King.
- Wanneer je twee keer van een bepaalde lijn gemist hebt, dan ga weer een lijn dichterbij het doel toe.
- Punten tellen alleen wanneer de speler via het slootje terugdribbelt naar de beginpositie.

#### Organisatie:

Afmetingen: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid aanpassen  
(bv. afstanden tot doel 7, 10 en 15 meter).

#### Aantal spelers:

- 4-6 spelers.

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 14 pionnen.
- 1 pupillendoel.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Schieten van de bal op het pupillendoel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

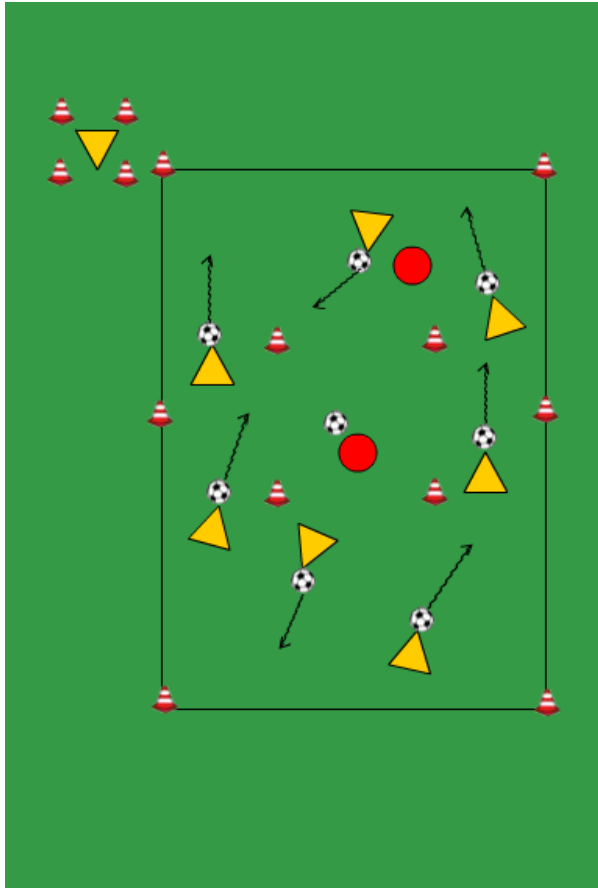
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## DRIBBELSPEL LION KING



### Organisatie

Bedoeling van deze vorm:

De leeuw probeert zoveel ballen veroveren en die te verzamelen in de leeuwenkuil terwijl de dribbelaars hun bal beschermen; wanneer ze hun bal kwijt zijn mogen ze die proberen te heroveren door ongetikt in en uit de leeuwenkuil te komen.

Regels:

- Alle spelers hebben een bal, behalve twee spelers (de leeuwen).
- Eén speler fungeert als tikker en probeert al dribbelend zoveel mogelijk spelers te tikken binnen 45 seconden, de andere speler bewaakt de leeuwenkuil met de veroverde ballen.
- Wanneer de speler getikt is, wordt de bal door de tikker, verzameld in de leeuwenkuil. De spelers die getikt zijn, verzamelen eerst in het vak.
- De spelers die getikt zijn, kunnen de bal terug veroveren door ongetikt met de bal uit de leeuwenkuil te dribbelen. (Wanneer je wil getikt wordt, moet je eerst weer uit de leeuwenkuil en mag je het nog eens proberen).
- Wie de meeste ballen heeft veroverd, is de Lion King.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15-20 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:

- 8-10 spelers.

Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 2-3 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 14 pionnen.

### Inhoud

Aanvallen:

- Dribbelen door het vak ('proberen de bal dichtbij je te houden tijdens het verplaatsen').
- Probeer te dribbelen waar geen andere spelers / tikkers lopen.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

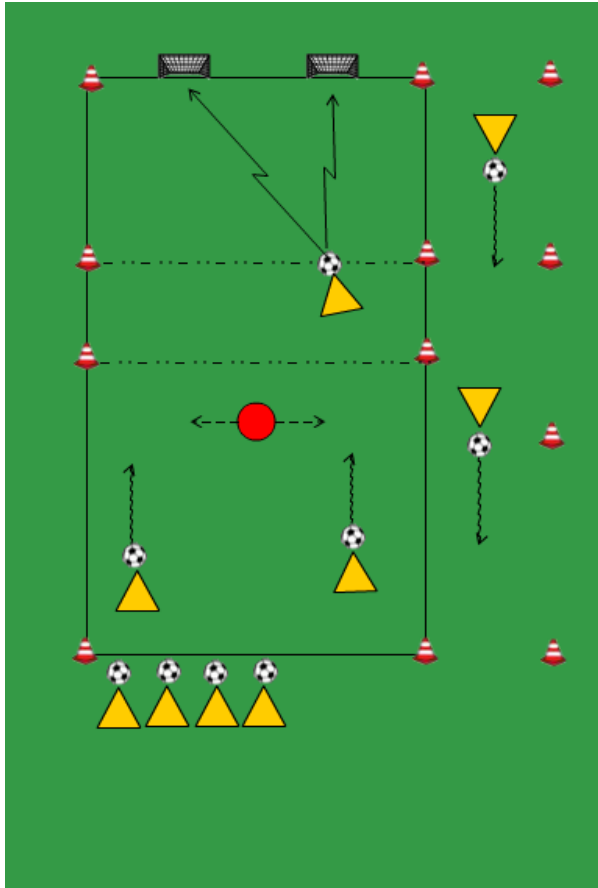
Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## DRIBBELSCHIELTELPEL MET 2 KLEINE DOELTJES (2 AANVALLERS + 1 VERDEDIGER)



### Organisatie

#### Regels:

- Twee spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers bij het middelste vak aangekomen zijn, mogen ze scoren (passen-mikken) op één van de twee kleine doelen.
- Nadat ze gemikt hebben op het kleine doel, halen ze de bal op en dribbelen ze via het slootje weer terug.
- Na een bepaalde tijd wordt er doorgewisseld van verdediger.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

#### Aantal spelers:

- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 12 pionnen.
- 2 kleine doelen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Passen-mikken van de bal in een klein doel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

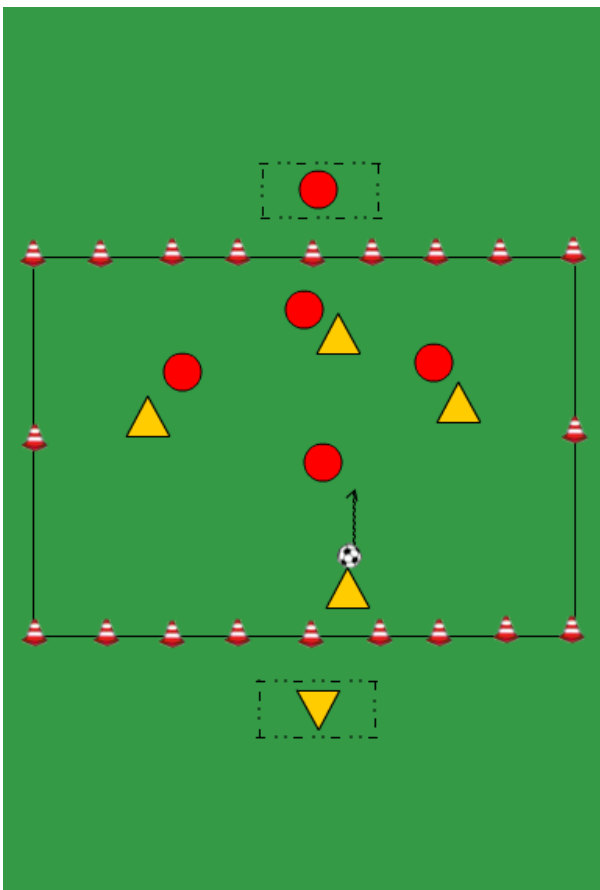
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## 4 TEGEN 4 MET PIONNEN



### Organisatie

#### Regels:

- Beide teams kunnen scoren door de bal tegen een pion te passen-mikken.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschoot indribbelen.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20 meter.
- Breedte: 30-40 meter.

#### Aantal spelers:

- 8-10 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschoot).

#### Materiaal:

- 8 ballen.
- 8-10 hesjes (2 kleuren).
- 20 pionnen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar de pionnen van de tegenstander.
- Passen-mikken van de bal tegen de pion(nen).
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?