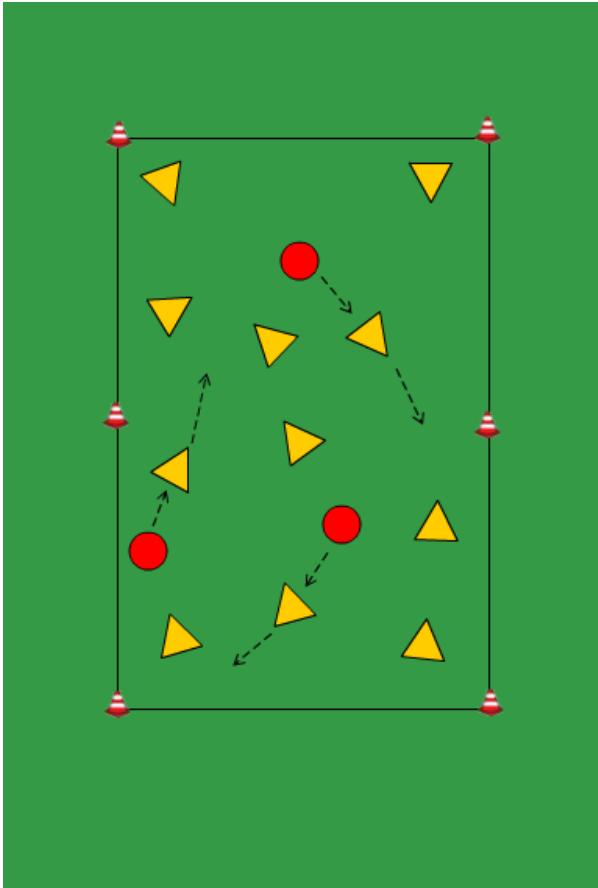




STARTVORM MET 2,3 OF 4 TIKKERS



Organisatie

Regels:

- De tikers proberen een speler te tikken met hun handen
- Nadat een speler getikt is, moet hij met zijn benen gespreid stilstaan
- De speler kan 'bevrijd' worden als er een andere speler die niet getikt is onder de speler door kruipt
- Na een bepaalde tijd wisselen van tikers

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 30-40 meter.
- Breedte: 20-25 meter.

Aantal spelers:

- 5-15 spelers.

Materiaal:

- 2-4 hesjes (alleen de tikers)
- 10 pionnen.

Methodiek

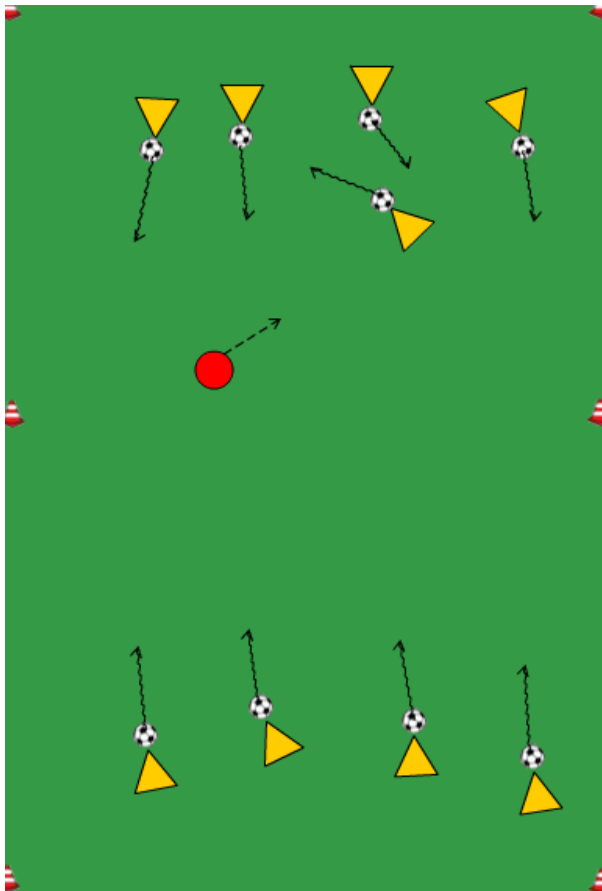
Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

DRIBBELKAMPIOEN 1 VERDEDIGER 'LEEUVEN EN DE JAGER'



Organisatie

Regels:

- Alle spelers starten met een bal, behalve de verdediger. De verdediger probeert de ballen van de andere spelers af te pakken of weg te tikken.
- De verdediger telt hoeveel ballen hij afgepakt of weggetikt heeft. Na een bepaalde tijd wordt er door gewisseld van verdediger.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20-25 meter.
- Breedte: 15-20 meter.

Aantal spelers:

- 4-10 spelers.

Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 6 pionnen.

Inhoud

Aanvallen:

- Doelpunten maken.
- Dribbelen door het vak.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen:

- Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

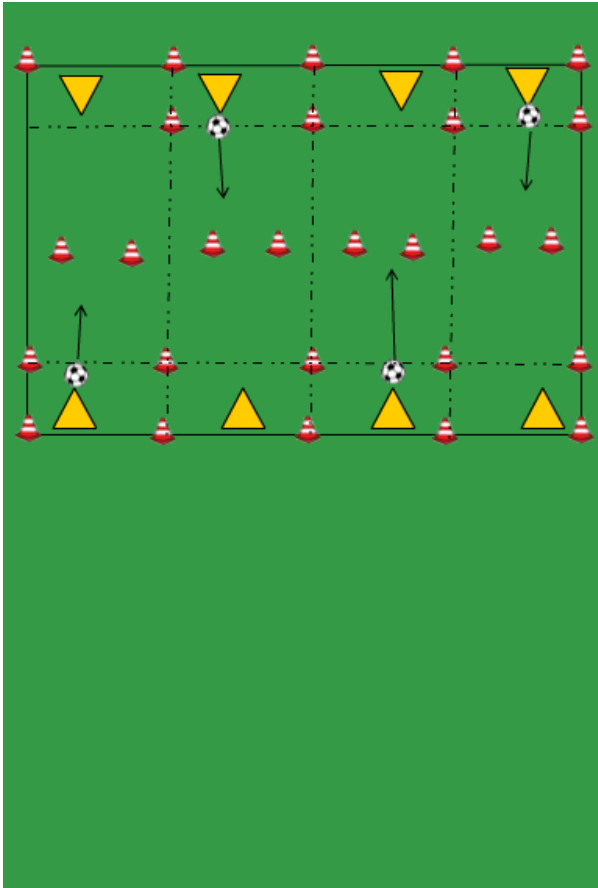
Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

POORTSCHIETSPEL VASTE AFSTAND



Organisatie

Regels:

- Beide spelers kunnen scoren door tussen de pionnen te passen
- Wie het eerst tien punten heeft vanaf de lijn heeft gewonnen

Organisatie: Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15 meter.
- Breedte: 10-12 meter.

Aantal spelers:

- 4-8 spelers

Materiaal:

- 8 ballen.
- 38 pionnen.
- 5 hoedjes.

Inhoud

Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Passen-mikken van de bal door de pionnen.
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

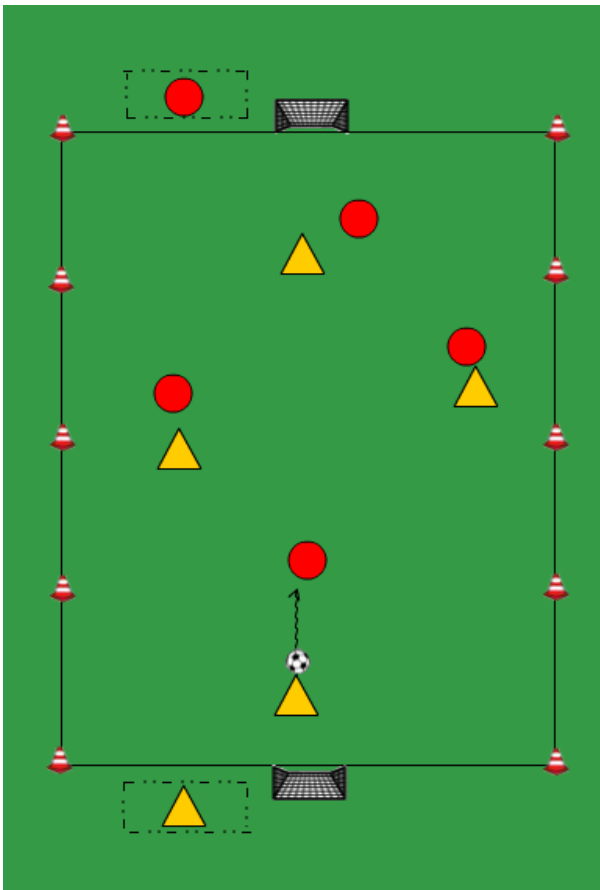
Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

4 TEGEN 4 MET 2 GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- Beide teams kunnen scoren op een pupillendoel.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschip indribbelen.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 30-40 meter.
- Breedte: 20 meter.

Aantal spelers:

- 8-10 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschip).

Materiaal:

- 8 ballen.
- 8-10 hesjes (2 kleuren).
- 10 pionnen.
- 2 pupillendoelen (5 bij 2 meter).

Inhoud

Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar het pupillendoel van de tegenstander.
- Schieten van de bal in het pupillendoel.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

Methodiek

Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?