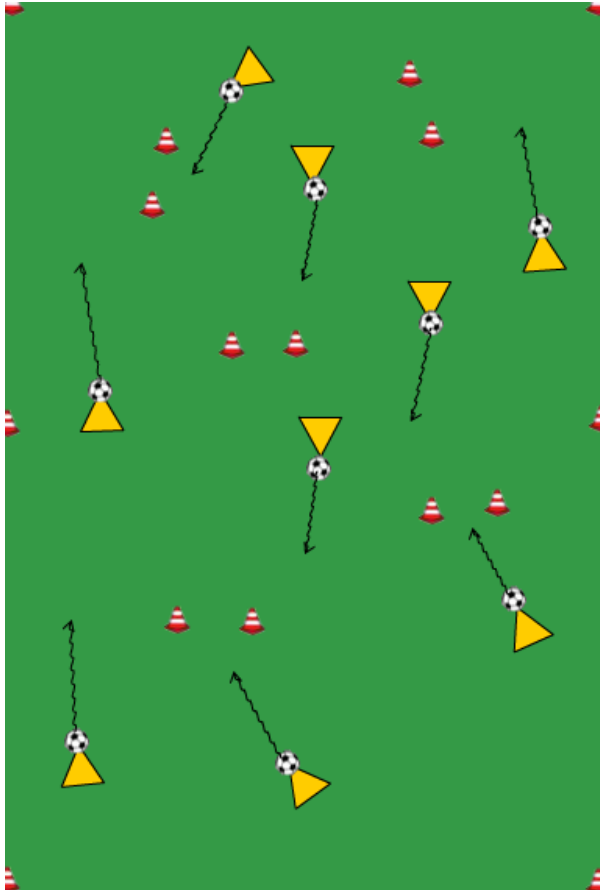




## DRIBBELEN IN VAK MET KLEINE DOELTJES



### Organisatie

#### Regels:

- Alle spelers starten met een bal en dribbelen door het vak heen.
- De spelers proberen de bal binnen het vak te houden en niet met elkaar te botsen.
- De spelers met de bal kunnen punten scoren door, door de kleine doelen te dribbelen, waarbij ze niet twee keer achter elkaar door hetzelfde kleine doel mogen dribbelen.

#### Organisatie: Afmeting:

afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20-25 meter.
- Breedte: 15-20 meter.

#### Aantal spelers:

- 4-10 spelers.

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 16 pionnen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen door het vak ('proberen de bal dichtbij je te houden').
- Probeer te dribbelen waar er geen andere spelers lopen.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

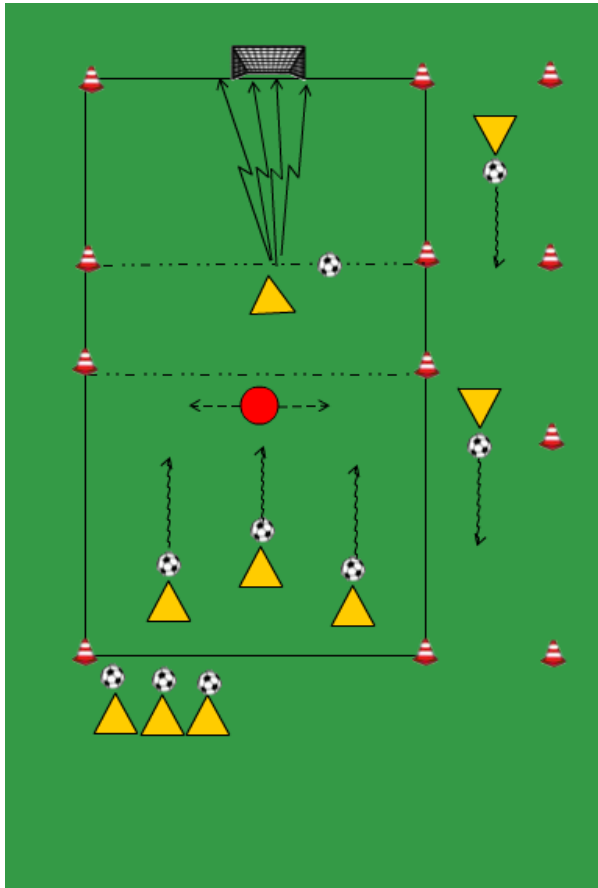
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## DRIBBELSCHIETSPEL MET LEEUWEN (1 VERDEDIGER)



### Organisatie

#### Regels:

- Drie spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers bij het middelste vak aangekomen zijn, mogen ze schieten op één van de leeuwen voor het pupillendoel.
- Nadat ze geschoten hebben op de leeuwen, halen ze bal op en dribbelen ze via het slootje weer terug.
- Na een bepaalde tijd wordt er doorgewisseld van verdediger.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

#### Aantal spelers:

- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 12 pionnen.
- 1 pupillendoel.
- 4 leeuwen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Passen-mikken van de bal op een leeuw.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

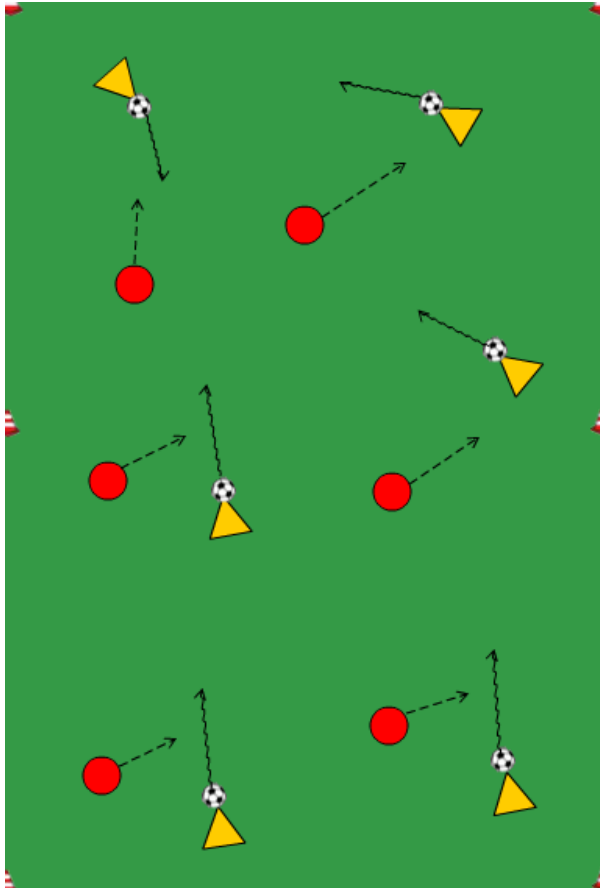
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## DRIBBELKAMPIOEN (4 VERDEDIGERS)



### Organisatie

#### Regels:

- De helft van de spelers start met een bal, de andere spelers proberen de ballen te veroveren.
- De spelers die een bal kwijt raken, gaan daarna zorgen dat ze weer een bal veroveren van een andere speler.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20-25 meter.
- Breedte: 15-20 meter.

#### Aantal spelers:

- 8-12 spelers.

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 4-6 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 6 pionnen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

- Doelpunten maken.
- Dribbelen door het vak.
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

- Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

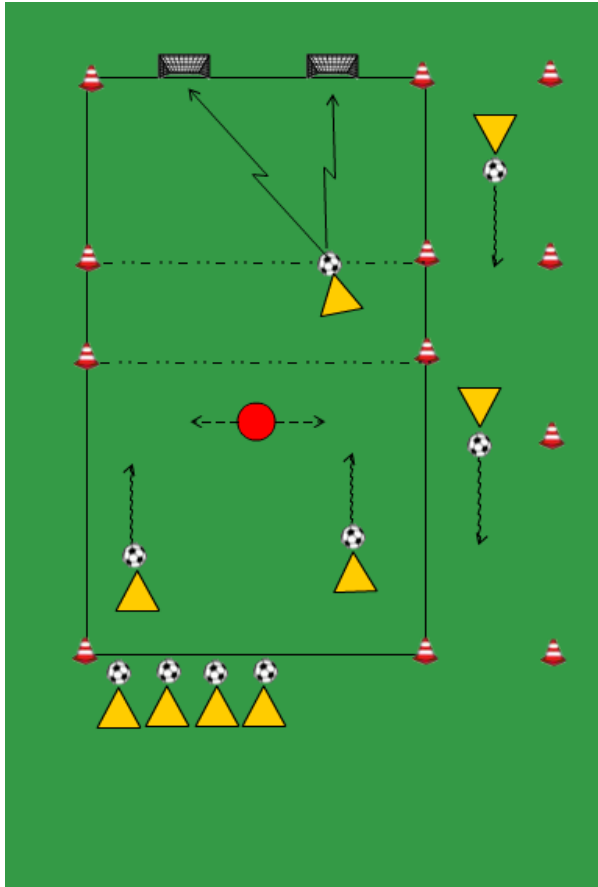
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## DRIBBELSCHIETSPEL MET 2 KLEINE DOELTJES (2 AANVALLERS + 1 VERDEDIGER)



### Organisatie

#### Regels:

- Twee spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers bij het middelste vak aangekomen zijn, mogen ze scoren (passen-mikken) op één van de twee kleine doelen.
- Nadat ze gemikt hebben op het kleine doel, halen ze de bal op en dribbelen ze via het slootje weer terug.
- Na een bepaalde tijd wordt er doorgewisseld van verdediger.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

#### Aantal spelers:

- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 12 pionnen.
- 2 kleine doelen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Passen-mikken van de bal in een klein doel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

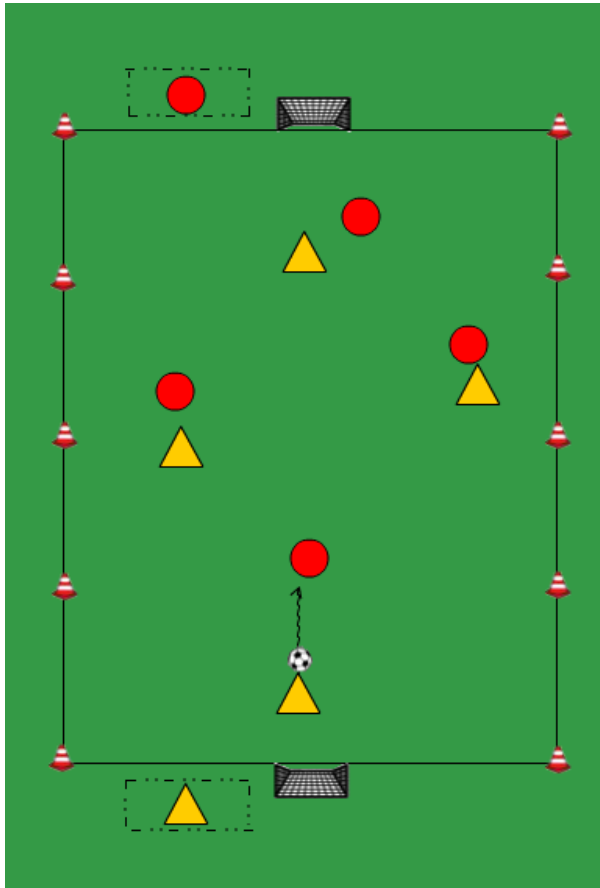
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## 4 TEGEN 4 MET 2 GROTE DOELEN



### Organisatie

#### Regels:

- Beide teams kunnen scoren op een pupillendoel.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschoot indribbelen.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 30-40 meter.
- Breedte: 20 meter.

#### Aantal spelers:

- 8-10 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschoot).

#### Materiaal:

- 8 ballen.
- 8-10 hesjes (2 kleuren).
- 10 pionnen.
- 2 pupillendoelen (5 bij 2 meter).

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar het pupillendoel van de tegenstander.
- Schieten van de bal in het pupillendoel.
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?