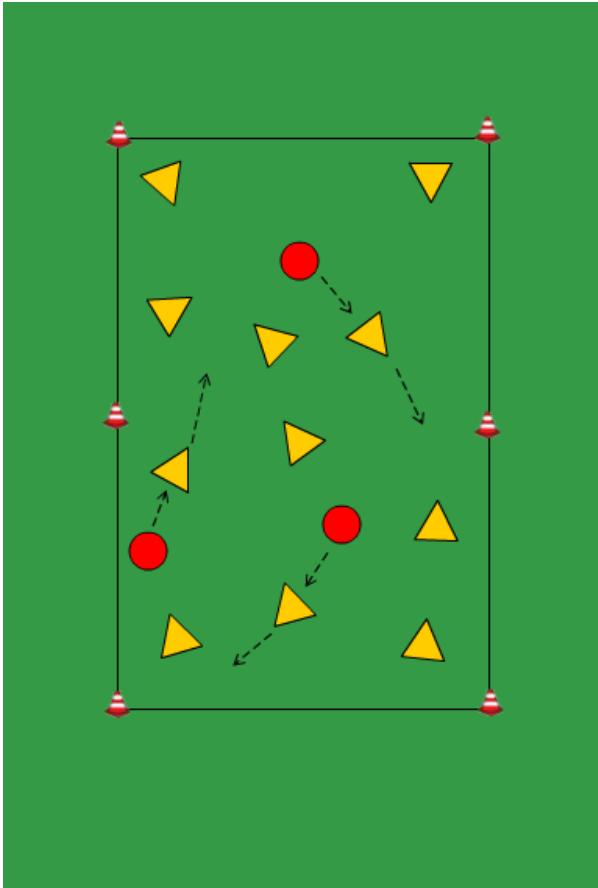




## STARTVORM MET 2,3 OF 4 TIKKERS



### Organisatie

#### Regels:

- De tikers proberen een speler te tikken met hun handen
- Nadat een speler getikt is, moet hij met zijn benen gespreid stilstaan
- De speler kan 'bevrijd' worden als er een andere speler die niet getikt is onder de speler door kruipt
- Na een bepaalde tijd wisselen van tikers

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 30-40 meter.
- Breedte: 20-25 meter.

#### Aantal spelers:

- 5-15 spelers.

#### Materiaal:

- 2-4 hesjes (alleen de tikers)
- 10 pionnen.

### Methodiek

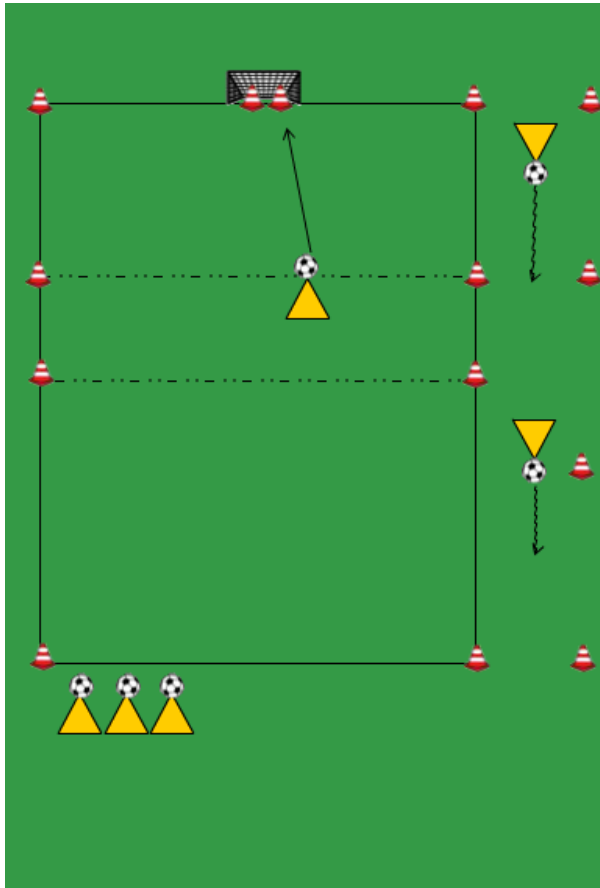
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## DOELSCHIETSPEL MET PIONNEN



### Organisatie

#### Regels:

- Spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op vijf meter van het doel en te scoren.
- Als je in de hoeken scoort links of rechts van de pion = drie punten / bal in het midden = één punt. Wanneer je vijf punten of meer hebt ga je naar de volgende lijn (zeven meter).
- Wanneer je wederom vijf punten of meer hebt ga je naar de kampioenslijn (tien meter).
- Wie als eerste drie keer gescoord heeft vanaf de kampioenslijn is de Lion King.
- Wanneer je twee keer van een bepaalde lijn gemist hebt, dan ga weer een lijn dichterbij het doel toe.
- Punten tellen alleen wanneer de speler via het slootje teruggedribbelt naar de beginpositie.

#### Organisatie:

Afmetingen: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid aanpassen  
(bv. afstanden tot pionnen 7, 10 en 15 meter).

#### Aantal spelers:

- 4-6 spelers.

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 16 pionnen.
- 1 pupillendoel.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Passen-mikken van de bal op het pupillendoel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## STADIONSPEL



### Organisatie

#### Regels:

- De spelers proberen, dribbelend met een bal, vanuit één van de vier vakken naar een ander vak (stadion) te dribbelen.
- De begeleider geeft aan de spelers aan naar welk stadion er gedribbeld wordt (bv. 'we dribbelen nu naar de Arena toe').
- Het dribbelen van stadion naar stadion gebeurt gezamenlijk door alle spelers.
- De begeleider kan zelf de route van dribbelen, de grootte van de vakken en de snelheid aanpassen.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 30-40 meter.
- Breedte: 20-25 meter.

#### Aantal spelers:

- 5-10 spelers.

#### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 16 pionnen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar een vak ('proberen de bal dichtbij je te houden').
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

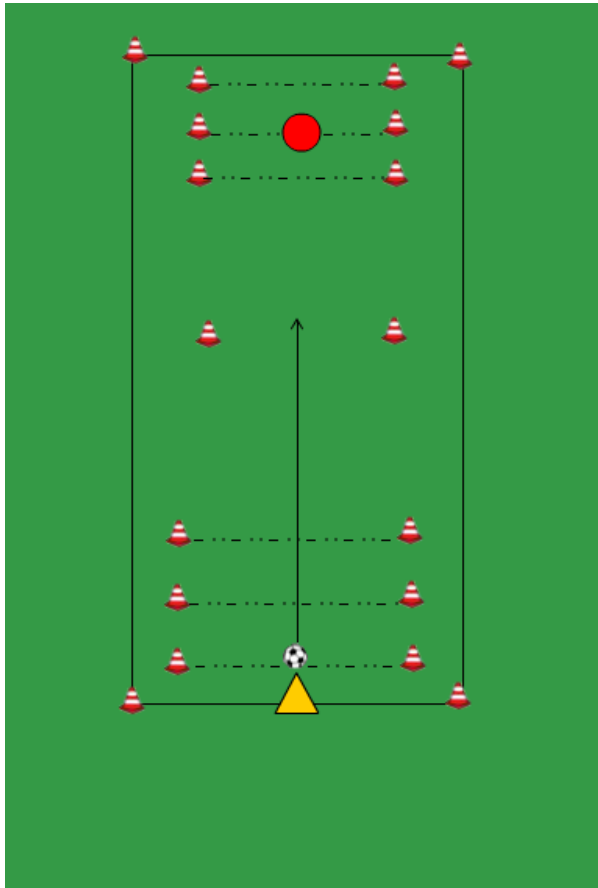
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## POORTSCHIETSPEL VASTE AFSTAND



### Organisatie

#### Regels:

- Beide spelers kunnen scoren door tussen de pionnen te passen.
- Wanneer je drie punten gescoord hebt vanaf de drie meter lijn, ga je naar de volgende lijn (vijf meter). Wanneer je hier ook weer drie punten hebt gescoord ga je naar de kampioenslijn.
- Wie het eerst drie punten heeft vanaf de kampioenslijn (zeven meter) heeft gewonnen.
- Wanneer je twee keer achter elkaar de pion mist ga je een lijn dichterbij.

Organisatie: Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15 meter.
- Breedte: 10-12 meter.

#### Aantal spelers:

- 4-8 spelers

#### Materiaal:

- 8 ballen.
- 38 pionnen.
- 5 hoedjes.

### Inhoud

#### Aanvallen:

#### Doelpunten maken.

- Passen-mikken van de bal door de pionnen.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

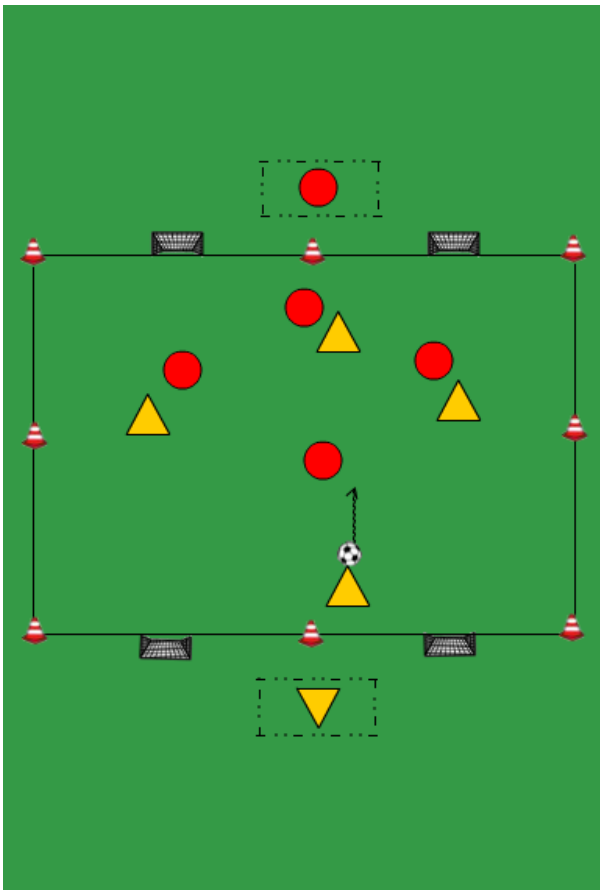
#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

## 4 TEGEN 4 MET 4 KLEINE DOELTJES



### Organisatie

#### Regels:

- Beide teams kunnen scoren door de bal in een klein doel te passen-mikken.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschop indribbelen.

#### Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 20 meter.
- Breedte: 30-40 meter.

#### Aantal spelers:

- 8-10 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschop).

#### Materiaal:

- 8 ballen.
- 8-10 hesjes (2 kleuren).
- 8 pionnen.
- 4 kleine doelen.

### Inhoud

#### Aanvallen:

Doelpunten maken.

- Dribbelen naar de kleine doelen van de tegenstander.
- Passen-mikken van de bal in een klein doel.
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Methodiek

#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?