

# Informatieboekje



Digitaal-  
Wedstrijdformulier  
(DWF)



## **Algemene informatie**

In loop van het seizoen 2013-2014 is het de bedoeling dat alle teams van Juventa'12, vanaf de D-pupillen, overgaan op het digitale wedstrijdformulier (afgekort DWF). Dit zal plaatsvinden op de volgende data:

D-pupillen:	29 maart 2014
C-junioren:	12 april 2014
B-junioren:	19 april 2014
A-junioren:	3 mei 2014

Met het DWF komt een eind aan het papieren wedstrijdformulier. Met de digitale versie wordt het invullen gebruiksvriendelijker, beter controleerbaar door de KNVB en sneller in verwerking.

In dit informatie boekje zijn de belangrijkste zaken met betrekking tot het digitale wedstrijdformulier kort samengevat.

## **Sportlink Club**


Het DWF is te raadplegen en te verwerken via de applicatie 'Sportlink Club'. Dit programma, dat via sportlinkclub.nl te downloaden is, wordt onder anderen door de KNVB gebruikt voor alle communicatie voor voetbalverenigingen. Hieronder valt ook het gebruik van het digitale wedstrijdformulier.

Sportlink Club staat op de computers in het wedstrijdsecretariaat van Juventa'12. Op beide computers is het programma te openen door op het bureaublad 'Sportlink Club' aan te klikken.

Ook thuis is het mogelijk om gebruik te maken van 'Sportlink Club'. Raadpleeg hiervoor sportlinkclub.nl.

## **Inloggegevens Sportlink Club**

Let op: Deze gegevens niet openbaar maken!!

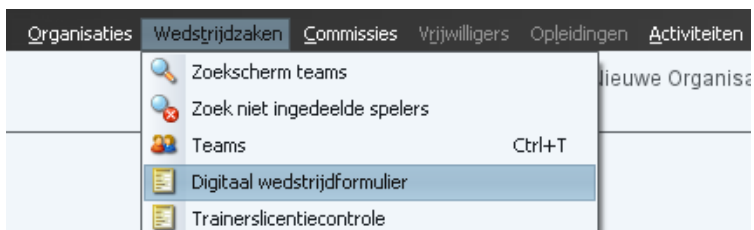
Inlognaam:                dwf2013  
Wachtwoord:               
verenigingscode:        PJQV32P

Vul bovenstaande gegevens in, noteer de letter en cijfer combinatie en klik op inloggen.


Inloggen met bovenstaande gegevens kan zowel op uw eigen computer alsmede in het wedstrijdsecretariaat van Juventa'12.

## Openen van het Digitale Wedstrijdformulier

Open Sportlink Club en log in. Na het inloggen verschijnt bovenaan het programma een menu. Klik op het menu-item 'Wedstrijdzaken' en ga naar 'Digitaal wedstrijdformulier'.



Het is vanaf maandagavond 18:00 uur mogelijk om het digitale wedstrijdformulier voor te bereiden. Vanaf dit moment tot en met de dag voor de speeldag kun je het wedstrijdformulier vinden via het tabblad 'Voorbereiden'. Op de wedstrijddag zelf is dit niet meer mogelijk, en staat het digitale wedstrijdformulier van de thuiswedstrijden onder 'In te vullen'. Uitwedstrijden zijn alleen nog raad te plegen in het wedstrijdsecretariaat van de thuish spelende vereniging.



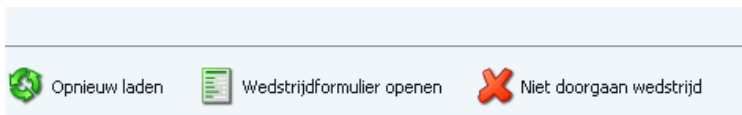
Wedstrijden		
Voorbereiden		In te vullen
Wedstrijdnummer	Datum	Tijd
14222	23-mrt-2014	14:00
67579	22-mrt-2014	14:30

## Openen van het Digitale Wedstrijdformulier (2)

Selecteer de wedstrijd van je team waarvoor je het wedstrijdformulier wilt openen.

Thuis team	Uit team
Juventa '12 1	Suryoye-Mediterraneo 1
Excelsior'31 10	Juventa '12 2
Juventa '12 2	Rohda R. 4
SWVN 6	Juventa '12 3

Klik vervolgens onderaan de pagina op 'Wedstrijdformulier openen'.



Binnen enkele seconden wordt het digitale wedstrijdformulier geopend. Er verschijnt een lijst met spelersnamen en bijbehorende gegevens.

Op de wedstrijddag zelf kan alleen de thuisvereniging het wedstrijdformulier nog openen. Eventuele door te voeren wijzigingen dienen ter plaatse doorgevoerd te worden.

Let op: De knop 'Niet doorgaan wedstrijd' mag absoluut niet aangeklikt worden. Neem bij eventuele niet doorgevoerde afgelastingen altijd contact op met de Commissie Wedstrijdzaken!

## Vorbereiden Digitale Wedstrijdformulier

Vanaf maandagavond 18:00 uur is het mogelijk om het wedstrijdformulier voor te bereiden voor wedstrijden gepland op zaterdag en/of zondag. Bij doordeweekse wedstrijden is dit ongeveer 6 dagen voor de speeldatum.

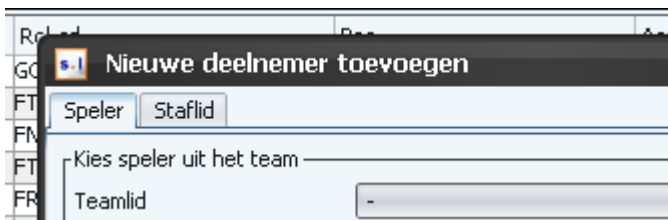
De spelers die aangemeld zijn via het 'bondsteam', via de Wedstrijdplanner van Juventa'12, worden standaard bij iedere wedstrijd getoond op het wedstrijdformulier.

### Toevoegen speler:

Klik onderaan de pagina op 'toev. deeln.'



In het verschenen venster klik je bovenaan 'Speler' of 'Staflid' aan. Speler voor een meespelende voetballer, Staflid voor het toevoegen van iemand van de staf.



## Vorbereiden Digitale Wedstrijdformulier (2)

Vul vervolgens een Relatiecode of de achternaam van de speler in die je wilt toevoegen aan je wedstrijdformulier. Klik vervolgens op het vergrootglas. Alle leden van Juventa12 die voldoen aan het zoekcriteria worden vervolgens getoond.


Selecteer de speler die je wilt toevoegen.

Indien gewenst kun je onderaan het venster een functie, rugnummer of de aanvoedersband toekennen.

Klik tot slot onderaan op het groene vinkje.

... of zoek speler

Relatiecode

Zoeknaam  

Gevonden spelers


Relatie...	Naam	Categorie	Ge...	Geboor...
FNKM937	Asbreuk, Tom	Senioren	m	19-01-1990

Overige gegevens

Functie

Rugnummer

Aanvoerder?





## Vorbereiden Digitale Wedstrijdformulier (3)

### Verwijderen speler:

Is een van de spelers niet aanwezig of heb je wellicht een verkeerde speler toegevoegd, dan kun je deze ook weer verwijderen van het wedstrijdformulier.

Selecteer de speler die je wilt verwijderen en klik vervolgens onderaan de pagina op 'verw. deeln.'

3	Ludders, Inijs [21]	FNPL12L
4	Arends, Koen [20]	FTLY772
5	Westerink, Mark [21]	FRZ586G
6	Krone, Jordy [21]	FSDY00F
7	Burgwal, Bent [20]	MBJJ07J
8	Asbreuk, Mathijs [21]	F5CC66I



Let op: Een speler die geschorst is of niet meer speelgerechtigd is voor de B-categorie, dient ALTIJD verwijderd te worden van het wedstrijdformulier. Ook spelers die niet deelnemen aan de wedstrijd mogen NIET vermeldt worden op het wedstrijdformulier.

## Vorbereiden Digitale Wedstrijdformulier (4)

### Vermeld de aanvoerder:

Klik achter de naam van de speler die deze wedstrijd fungeert als 'aanvoerder' het vinkje onder de kolom 'Aanvoerder' aan. Officieel gezien dient de aanvoerder bij het ondertekenen van het wedstrijdformulier akkoord te geven. In de praktijk wordt dit namens de aanvoerder vaak gedaan door de leider.

	Pas	Aanvoerder	G
	-	<input type="checkbox"/>	M
	-	<input checked="" type="checkbox"/>	M
	-	<input type="checkbox"/>	M
	-	<input type="checkbox"/>	M

Bij thuiswedstrijden ga je vervolgens naar het tabblad 'officials'. Bij uitwedstrijden is dit niet nodig.

Nr: 72793, 22-03-2014 om 14:30, Juventa '12 4 - SVZW 10 (

---

Thuisteam Officials

---

Clubofficials

---

Scheidsrechter

Hier dienen de scheidsrechter, assistenten en de wedstrijdcoördinator ingevuld te worden.

## Vorbereiden Digitale Wedstrijdformulier (5)

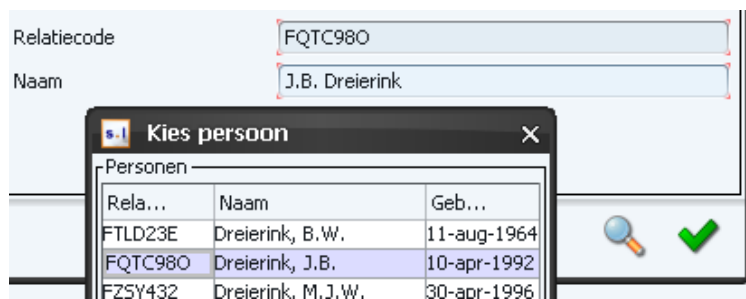
### Scheidsrechter:

Wanneer een scheidsrechter door de KNVB is aangewezen om de wedstrijd te fluiten, dan wordt de naam van de scheidsrechter automatisch weergegeven.

Bij clubscheidsrechters dient de scheidsrechter zelf toegewezen te worden. Klik hiervoor op de knop met het poppetje en het plusteken.



Zoek vervolgens de scheidsrechter op d.m.v. de Relatiecode, geboortedatum of achternaam. Klik vervolgens op het vergrootglas, selecteer de scheidsrechter en klik op het groene vinkje.



## **Vorbereiden Digitale Wedstrijdformulier (6)**

### Scheidsrechter (vervolg):

Wanneer er geen scheidsrechter door de KNVB of club is toegewezen, dient de naam vermeld te worden van de persoon die de wedstrijd fluit. Officieel gezien dient deze persoon lid te zijn van Juventa12 of de KNVB. Wanneer dit niet het geval is, dien je de naam van een betrokkene bij het team te vermelden.

### Assistent-scheidsrechter:

Vul vervolgens, op dezelfde wijze als de scheidsrechter, de assistent-scheidsrechter toe.

Officieel gezien dient de Assistent-scheidsrechter lid te zijn van Juventa'12 of de KNVB. Is dit, om wat voor reden dan ook, niet het geval dan dient de naam van een betrokkene die wel lid is ingevuld te worden.

### Wedstrijdcoördinator:

Vul vervolgens, op dezelfde wijze als de scheidsrechter, de wedstrijdcoördinator toe.

De wedstrijdcoördinator voor thuiswedstrijden is R.H.B. Leusenkamp, te vinden door te zoeken op achternaam of via relatiecode: FJZD92M.

Wedstrijdcoördinator

R.H.B. Leusenkamp [FJZD92M]

Het wedstrijdformulier is nu volledig voorbereid.

## **Voor aanvang van de wedstrijd**

Voor aanvang van de wedstrijd heet de leider van de thuis spelende partij de leider van de tegenstander en de scheidsrechter van harte welkom.

De thuis spelende vereniging logt in op Sportlink Club en opent het wedstrijdformulier. Beide leiders kunnen de laatste wijzigingen doorvoeren. Aan de hand van de spelerspassen controleert de scheidsrechter vervolgens de ingevoerde namen. Bij akkoord voert de scheidsrechter dit in (dit kan ook na afloop van de wedstrijd plaatsvinden, nadat de spelersspasjes visueel zijn gecontroleerd).

Beide teams zijn vervolgens klaar om de wedstrijd te starten.

## **Na afloop van de wedstrijd**

Na afloop van de wedstrijd wordt het wedstrijdformulier weer geopend, en vult de scheidsrechter alle gegevens (uitslag, kaarten etc.) in. Vervolgens dienen de aanvoerders (of leider) akkoord te geven waarna de scheidsrechter met zijn of haar akkoord het wedstrijdformulier automatisch opstuurt naar de KNVB.

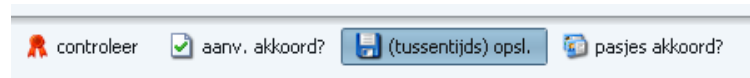
## **Wedstrijdformulier uitprinten**

Bij het verzenden van het wedstrijdformulier is het mogelijk om het formulier uit te printen.

## **Handige tips:**

### Tussentijds opslaan:

Sla bij wijzigingen tussentijds het wedstrijdformulier regelmatig op. Dit doe je door onderaan het scherm op '(tussentijds) opsl.' te klikken.



### E-spelers die deelnemen:

Een speler afkomstig uit de E-jeugd is niet in het bezit van een spelerspas. Echter is het wel mogelijk om de speler als speler toe te voegen aan het wedstrijdformulier. Hoewel de speler niet in het bezit is van een spelerspas, kan het vinkje 'spelerspas akkoord' gewoon aangevinkt worden.

### Storingen:

Wanneer het digitale wedstrijdformulier niet te openen is, bijvoorbeeld door een storing van de computer of bij het ontbreken van internet, dan dient het wedstrijdformulier op papier met pen ingevuld te worden. De wedstrijdcoördinator dient vervolgens het wedstrijdformulier op te sturen naar de KNVB.

### Maximaal 16 spelers:

Een team mag maximaal 5 wisselers hebben. Op het wedstrijdformulier mogen om die reden maximaal 16 namen staan vermeldt.



Raadpleeg een mede leider, scheidsrechter of een lid van de commissie wedstrijd zaken bij problemen of vragen. Mailen is altijd mogelijk via [wedstrijdplanner@juventa12.nl](mailto:wedstrijdplanner@juventa12.nl).



Dit informatie boekje wordt je aangeboden door de Commissie Wedstrijdzaken van Juventa'12.

Fouten en wijzigingen voorbehouden.

Maart 2014